
生化危机3
完全攻略本

生化危机3

完全攻略本





目 录



如果人们有站起来面对的勇气，

这会是一个平常的九月。

纵然这是个导向死亡的选择，

仍没有人够胆反抗安布雷拉。

相信这就是报应吧，

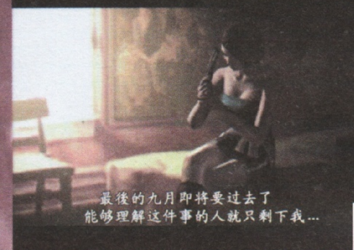
但是一切已经太迟了。

当命运之轮开始转动时，

任何人也不能够将它停下来……

最后的九月正在过去，

明白这一点的就只有我……

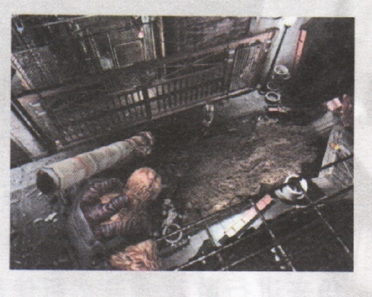




系统篇

生存选择

在故事的进行途中，有时会出现一些画面会变成负片效果，出现两种分支供玩者选择的特殊事件，这种情况在游戏中称为生存选择，基本上只要以方向键及决定键便可决定选择分支，而两种分支的选择，会对往后的故事带来或多或少的影响，有的可能只令你绕多了路，有的会令你要对付较多敌人，但有的却会影响游戏的结局……



原则上生存选择只会有两种结果，但若然玩者在一段指定时间内亦没有选择其中之一，那么便会出现第三种结果……一般来说会近似两种选择的其中一种，但就可能会附加一些坏影响（例如会被强制扣去一定程度的生命值）。



随机设定系统

今集的另一个最大的特点，是设定在房间内的敌人及道具的种类或数目，会在每次玩的时候出现不规则的随机变化。虽然有不规则的要素存在，但原则上只会影响一般弹药或药草的位置，对过版必需的关键道具是没有影响的，因此虽然可用同一条攻略路线，但所遇上的敌人就可能会有很大的分别。

更换玩者角色

在生化危机系列的历史中，每当主角们遇上麻烦时，便会有一些配角出现来帮助他们解决难题。

虽然吉尔是游戏中的女主角，但有时候当她遇上麻烦时同样会有这样的配角出现，这时候玩者会变成控制该名配角来进行游戏，虽然所使用的武器之类会有少许变化，但基本上的操作是和主角一样的。

与配角一起行动

除了直接改为操作配角去进行游戏外，游戏中亦有时候会需要带一些伙伴在地图上移动，这时候若碰上敌人的话，

配角会以手上的武器做火力支援，但是配角也有可能在战斗中受伤，如果配角在战斗中阵亡，则会与主角被杀时一样GAMEOVER。



登场武器一览表

小刀系

小刀是每集《BIOHAZARD》中也会出现，但就不知道底有多少人会拿来用。

和其他远程武器相比，小刀只有一个很短的攻击范围，若然出刀时碰到墙壁的话则更会反弹，但小刀却是游戏中唯一不限使用次数的武器（取得无限弹的话另计）。如果配合这次的攻击回避系统，理论上是可以做到一把刀打遍天下！不过需注意的是小刀的攻击力实在很低……

小刀：

护身用的短刀，威力有限，但没有使用次数限制。

手枪系

正常来说，手枪才是生化危机系列中的基本武器……

手枪的好处是子弹够多，用来打一般慢慢行过来的丧尸最适合不过，然而这次的丧尸数目明显比过往增加了，当4、5只丧尸围过来的时候，需要数枪才能解决一只的手枪就会显得不够效率。

此外，3代引入了弹药调合系统，每个人使用的弹药类型可以有一定程度自行决定，应为手枪火力不足的人可将弹药粉用来混合散弹或各类型的榴弹、减低对手枪的依赖性，但若然专心发展手枪的话，强化版的手枪子弹仍是一种不错的武器。

M92F 手枪：



M92F CUSTOM版，专为S.T.A.R.S.使用而特制的手枪，使用9mmPARABELLUM弹。

强化版 M92F：



使用了强化子弹后M92F CUSTOM便会自动强化成这种强化版。

EAGLE6.0：



STI EAGLE6.0，为竞赛用而开发的改装枪，使用9mm子弹。

佣兵用手枪：



SIGPRO　SP2009。为了轻量化而使用了大量塑胶部件的最新型手枪，使用9mm弹。

强化版SIGPRO： 

只会在尼古拉进行佣兵模式取得强化子弹时出现，攻击力比一般SIGPRO稍强。

军用手枪： 

不锈钢制的大型左轮，装有减低反作用力的铅装置，使用44mm军用子弹。

散弹枪系

3代的散弹枪是整个系列中最快到手的一次。以往散弹枪的作用主要是借着其强大的破坏力、一击将较强的敌人击倒，今集的散弹枪虽然仍有着这种作用，但相比之下，其区域性攻击范围则似乎是散弹枪的更主要作用。

这次的丧尸一次出现5、6只是家常便饭，散弹的大杀伤范围便正好可以应付这种大场面，虽然不一定一枪就可以令全部敌人倒下，但先以散弹枪减少敌人的数目，然后再以手枪解决余下已受伤的敌人，这种战法始终也是那么有效的。

M3S：

M3S，容易使用的散弹枪，可以使用12 GUAGE散弹。

强化版M3S：

使用了强化版散弹枪子弹后，M3S便会自动变成这种强化版，虽然外表相同，但威力会提高了不少。

WESTERN CUSTOM M37：

WESTERN CUSTOM M37，拥有特殊的上弹设计，在近距离战斗中很有效的武器。

特殊武器系

突击步枪：

M4A1 AUTO MODE。军用的突击步枪，现时设定在连射模式中；使用5.56mmNATO弹。它可算是前作半自动步枪的延续，其连射的设计令它可以对一个固定地点维持持续的杀伤力，对于要封锁敌人在特定位置很有用，只是步枪每一发的威力其实很有限，必需要连射才能感觉到其威力。

榴弹发射器： 

为警察用而开发的小型榴弹发射器。可使用炸裂弹、火炎弹、硫酸弹及冷冻弹。它是游戏中变化最多的一种武器，而这次的游戏系统则可说是进一步增强了它在武器中的地位，新增的冷冻弹颇为有趣，但要注意今集敌人的数目及耐久力都很高，运用得不好很快便会将子弹射光。

地雷枪： 

安布雷拉兵器部门所制的试验兵器，使用附有感应器的特殊弹。其设计相当有趣，射出的子弹附有感应器，击中敌人后会在3～5秒后爆炸，其爆风更能令其周围的敌人亦一起受伤。当玩者已取得无限弹后，地雷枪会自动进化，射出有自动导向机能的子弹，这可是相当方便的设计，然而地雷枪由开火到爆炸需要的时间太长，面对一般丧尸时还可以，但当对手是追踪者或猎杀者之类的高速移动型时，它们随时会走到你面前时才爆炸，令自己增加无谓的损伤，所以建议各位还是拿这东西欺负一下小丧尸就算了。

格林式机关枪： 

按一次击便可射出大量子弹的强力武器。其火力当然强劲，可以视为强化版的突击步枪，但这种武器在这集似乎不大适合，因为需要一段热身时间的格林式机枪在打算开

火至正式开火之间有一段颇长的时间，敌人不会等你，而像追踪者之类的敌人可能已发炮还击了。

火箭发射器：

M66火箭发射器仍是游戏中的最强武器，有了它即使是追踪者亦要一炮倒下一次，但火箭每一发之间需要较长时间重新上弹，而且今集的敌人有可能出现躲避火箭的夸张情况，即使拿在手上亦绝不代表是一定安全的。

登场道具一览表

弹药粉

弹药粉A



弹药的调合材料之一，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉B



弹药的调合材料之一，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉C



弹药的调合材料之一，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉AA



将2份弹药粉A调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用

弹药粉BB



将2份弹药粉B调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉CC



将2份弹药粉C调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉AC



将弹药粉A与C调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉BC



将弹药粉B与C调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉AAA

将3份弹药粉A调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉AAB



将弹药粉A两份与B调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉BBA



将弹药粉B两份与A调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉BBB



将3份弹药粉B调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药粉CCC



将3份弹药粉C调合而成的东西，可与上弹工具或榴弹组合使用。

弹药

手枪子弹



9x19 PARABELLUM弹，适合M92F CUSTOM或SIGPRO使用。

散弹枪子弹



散弹枪子弹。适合M3S使用。

军用手枪子弹



44军用手枪子弹。左轮用的强力子弹，S & W M629C使用。

榴弹



命中时会散出碎片的标准弹头，可在Hk-p榴弹发射器使用。

火炎弹



火炎榴弹。一种在弹头装上了强力凝固汽油的特殊弹，可在Hk-p榴弹发射器使用。

硫酸弹



弹头装了对生物用浓硫酸的特殊弹，可在Hk-p榴弹发射器使用。

冷冻弹



冷冻榴弹。在弹头装上了极低温液化氮的特殊弹，可在Hk-p榴弹发射器使用。

炸弹



弹身装有感应器，当使用者以外的人接近便会爆炸。

步枪子弹



军用的5.56mmNATO弹。

手枪强化弹



以上弹工具制成，加入了强力药粉的9mm弹，可供M92F及SIGPRO使用。

散弹枪强化弹



以上弹工具制成，加入了强力药粉的12GUAGE散弹，可供M3S使用。

武器部件

EAGLE部件A



是武器的零件套装，看来是瞄准器及枪膛，只有这些不能制成武器。

EAGLE部件B

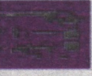


是武器的零件套装，看来是支架及弹匣，只有这些不能制成武器。

M37部件A



似乎是木制的手柄及弹匣，只有这些不能制成武器。

M37部件B 

杠杆动作的枪的零件，缺少了枪管，只有这些不能制成武器。

无限弹 

将这个和武器组合的话，子弹能无限制地使用。

药品

急救喷剂 

可以将全部体力回复的喷剂。

急救箱 

可以放入最多3支急救喷剂

绿色药草 

能回复体力的珍贵药草，可以在药草的组合下制成混合药草。

蓝色药草 

能够解毒的珍贵药草，可以在药草的组合下制成混合药草。

红色药草 

能将绿色药草的效果提高的珍贵药草，可以在药草的组合下制成混合药草。

混合药草



将各色药草混合而成的东西。

关键道具

仓库钥匙/后门钥匙



一条附有金属牌的小钥匙，牌上刻有'后门'两个字。

打火机/油用完的的打火机



打火机油用完了，不能直接拿来使用。

打火机油



适用于打火机的油。

打火机



电油式打火机，加入了打火机油，可直接使用。

S.T.A.R.S.卡



S.T.A.R.S.队员彼得的证件。

证件套



在证件套中似乎放了某种卡。

S.T.A.R.S.卡



S.T.A.R.S.队员吉尔的证件。

蓝色宝石



闪耀着蓝光的宝石。

刻有纹章的钥匙/ S.T.A.R.S.钥匙



一把刻有S.T.A.T.S.纹章的钥匙。

开锁铁丝



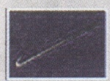
能够开启一些构造较为简单的锁。

电缆线



大型机械所用的大容量电线。

铁锹



用来撬开地下水道入口时所用。

绿色宝石/翡翠



闪耀着绿色光芒的翡翠。

生锈手柄/生锈六角手柄

前端成六角形的手病，柄的部分生锈得很厉害。

扳手 

能够夹着六角形的东西或瓶盖等转动的工具。

机油 

小型机械用的机油，单靠这个并不能在大型机械上使用。

知识之书 

一本由青铜制成的书形的物品，上面写着'给予的知识'。

铜制指南针 

是一个以青铜制成的指南针，上面写着'掌握未来'。

蓄电池 

工业用的电池，可用足够的电力供应小型的建筑地升降机。

保险丝 

适合大型机械所用的保险丝。

消防水管 

接上水龙头之后便可使用的消防水管。

机油添加剂 

混合在机油后可变成适合大型机械使用的机油。

混合机油



加入了机油添加剂的机油，可作为大型机械的动力来源。

手柄/四角手柄

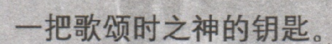


前方成正方形的手柄。

时之神钥匙



一把歌颂时之神的钥匙。



时钟塔钥匙/留斯钥匙



以时钟的零件为装饰的钥匙，其上半部分有一个螺丝的机关，可装入一些圆形的东西。

时钟塔钥匙/贝榭尔钥匙



一把以时钟的零件作为装饰的钥匙。

时之神首饰



一条歌颂时之神的首饰，在首饰的旁边有一个细小的螺丝孔。

金色齿轮



用金制成的美丽齿轮。

银色齿轮



用银制成的美丽齿轮。

时之神齿轮



一个以时之神为制作动机的齿轮。

琥珀宝石



琥珀制成的宝石，可用来解决时之女神的机关。

黑曜石宝石



黑曜石制成的宝石，可用来解决时之女神的机关。

水晶宝石



水晶制成的宝石，可用来解决时之女神的机关。

公园钥匙／正门钥匙



在公园办公室发现的钥匙，上面写着'正门'。

病房钥匙



似乎是病房的钥匙。在标签上写着'402'。

公园钥匙／墓地钥匙



公园所用的钥匙，上面写着'墓地'。

公园钥匙／后门钥匙



一把附有金属圈的小钥匙，圈的部分刻有'后门'两个字。



卡式录音机

手提卡式录音机，收录患者的诊断结果。



疫苗素剂

制成疫苗的主要材料，与疫清培养液混合时所必需。



培养液基座

制作疫苗培养液时需要先安装的道具。



疫苗培养液

能帮助疫苗的成长，与疫苗素剂混合后便能成为疫苗。



疫苗

对治疗病毒感染有效的疫苗。



铁棒

用于气体输送用的铁棒，由于有足够的强度与长度，可像杠杆般使用。



处理设施钥匙（处理前）

除了钥匙之外，还附有一块小塑胶卡的特别钥匙。



处理设施钥匙（处理后）

密码卡



在安布雷拉设施内进入特定设施所必需的密码卡。

处理样本



存放了水质的样本，可在水质检查系统上使用。

系统磁碟



进入废弃物处理室所必需的道具。

色带



使用打字机记录游戏进度时所必需的道具。

攻 略 篇

本攻略是以游戏中ORIGINAL MODE中的HEAVY MODE来撰写的，LIGHT MODE与HEAVY MODE的区别在于开始游戏时，LIGHT MODE中携带更强的武器，而且在道具箱中也有更多的弹药。在游戏进行中一些弹药和药草的获取方面也有所不同，但在关键道具和主线剧情上是完全一样的。

注：以下攻略中说明地点的数字标号，请见第99页地图篇。

引子

……逃亡中的吉尔随着一所大厦爆炸时的暴风跳了出来，但是周围却有无数的丧尸包围着她，这时她手上只有十五发子弹，往前走是唯一可行的路.......好不容易爬上路障避过那些刚才那批丧尸，周围又已经被另一批丧尸包围，吉尔在千钧一发之间冲进了一条后巷，在莱肯市保住了性命。



九月二十八日午

莱肯市

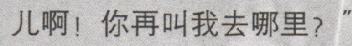
整个城市都是丧尸，已经再也听不到人们四处逃命的惨叫声，然而……吉尔仍然活着。

仓库

在莱肯市Downtown的一个小货仓内，吉尔与一名大叔都在此避过了丧尸的袭击而得以保存性命，但吉尔对死守于此并不太乐观。

吉尔说：“我看也是时候离开这里。”

大叔说：“甚么？你疯了吗？我在路上失去了自己的女儿啊！你再叫我去哪里？”





吉尔说：“关于你女儿的事，我也很难过……但应该不会再有人来救我们了吧。”　大叔说：“总之我就不会离开这里，反正要被那些死尸吃掉，我宁愿饿死在这里！让我一个人在这里静静！”

吉尔虽然想再劝这个大叔，但却没有成功，只好独自离开想办法。

这时吉尔正身处101仓库中，这里的尽头有一个小型保险箱，里面放了一份‘手枪的子弹’，而保险箱前的纸版箱上则放了一支‘急救喷剂’。

由于仓库的门被锁着，吉尔于是先沿铁梯来到上层的100仓库办公室，这里可以找到道具箱与用来存档的打字机。

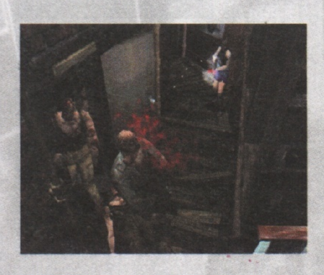
在办公室门边的墙上，挂着一把‘仓库钥匙’，而打字机旁边也有三个‘色带’，储物柜中则放了两份‘弹药粉A’，这是这次新增的道具，只要将弹药粉直接或经过混合

后，和初期装备‘子弹调和工具’组合，便可组成各式各样的弹药。

利用‘仓库钥匙’，吉尔开启了通往102仓库前通道的门，而钥匙可在使用后依照提示丢掉。

Y字路

仓库前通道并没有甚么敌人或道具，吉尔可直接进入103大街。但这里并没有什么可以得到的，反而要面对不少丧尸，因此并不划算，建议大家不妨直接走进104Y字路更为有用。这里的途中有一扇通往地下室的门，当吉尔正想调查时，突然有人夺门而出，虽然看得不太清楚，但这人似乎是S.T.A.R.S.的队员彼得，从一大群追着他的丧尸来看，相信这便是他夺门而出的原因吧。



费了一些弹药与时间，解决掉这些丧尸后，吉尔来到地下室，这里有一名警员的尸体，上面放着一把散弹枪，而架上则放着适合打火机使用的‘打火机油’。离开地下室后可以进入对面的小路，在路的两旁各放了一株‘绿色药草’，而沿着这条路一直走，可来到106地面店铺型楼宇前街，这条街的右边分别开设了107酒吧Jack和10F时装店，但酒吧Jack的门被反锁，时装店又要以特别的钥匙才能开门……反而是在转弯位置有一个箱子是可以爬上去的，上面不但可以得到Up Town地图，还可在铁梯上得到两个‘绿色药草’。

酒吧Jack





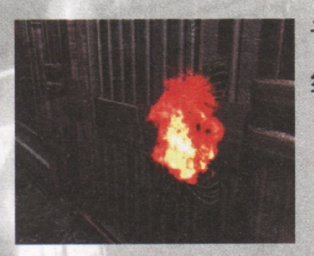


吉尔推开另一边的门，来到105垃圾废弃间，当吉尔经过中央放置垃圾的区域时发现刚才从地下室走出的那人走向107酒吧Jack的方向，于是便追了上去，进入酒吧后，吉尔发现这个神秘人果然就是S.T.A.R.S.的彼得，他这时正被一只丧尸缠身，吉尔帮助他先击倒(也可以离开房间，任由彼得自生自灭)，但只要吉尔待在酒吧内，那么当彼得击倒丧尸后并会开始与吉尔说话。说完就独自离开了。

垃圾站

离开酒吧后，吉尔沿着105来到另一分支路108。那里的有许多警员丧尸被路障隔开着。如果走到通道尽头，会在尸体旁边找到两株‘红色药草’，此外调查警员的尸体可以找到文件‘照片A’。

当吉尔上前想开门离开此地却发现，门被上过油的绳索拴住无法打开。正在此时，一边的警员丧尸冲破路障向吉尔步步逼近，无奈之下吉尔只得后退，见一边有一个油桶就立刻开枪射击引爆，顿时轰倒大部分丧尸。击毙剩下的



丧尸后，吉尔想用打火机将拴门的绳索烧掉，却发现打火机已经没油了，就用‘打火机油’为‘打火机’上油，然后就轻易将绳索去除了。

进入垃圾路109，旁边火堆中突然窜出两只丧尸犬，吉尔急忙应战将它们击倒。继续前行到后街储物室10C，这里可以找到‘弹药粉A’与‘弹药粉B’各一份。

警署正门

通过垃圾门后来到10A警署正门前通道，这里往右下方走的话有一条路可以通往21A商店街后街的路，但是这里的门却锁上了，需要用一些简单的开锁铁线才能够开启，于是现在吉尔只能够前往110的警署正门。

当吉尔正打算进入警署，身后的铁闸突然打开，彼得满身鲜血的走进来，就在吉尔还来不及问彼得发生什么事时，一个穿着黑色长袍的巨型怪物突然出现，虽然吉尔这时并不知道是怎么一回事，但是这个巨型怪物就是NEMESIS追踪者，奉安布雷拉之命来将S.T.A.R.S.的成员全部消灭的生化杀手。

虽然彼得不断的求救，但是吉尔是在被眼前的景象吓得不知如何是好，在杀死了彼得之后，怪物将目标转向了吉尔，并一步一步的向她逼近。

这时游戏会进入生存选择部分，各位可以选择与它对决，或者是逃进警署内，这里建议玩家选择逃进警署内，这样就可以暂时避开追踪者的追击。

CHECKPOINT

在这里出现的选择部分，如果选择与追踪者对决的话，吉尔就要与追踪者战斗。但是由于追踪者的攻击力与耐久力都实在太强，所以本攻略并不建议大家这样做。不过如果你对自己的操作极有信心，或者有一些特殊武器的话，则不妨与这追踪者一战。追踪者的特点是移动速度极高，一般来说如果不是及时闪避的话，则多半会被它击中或抓住，如果被它捉住时快速的连打按键的话会提高逃脱的机会。但是如果没有能够逃脱的话，它会将吉尔重重的抛到地上，然后走过来再次将吉尔抓住，这样就很容易的就会被它干掉。当对追踪者造成了一定的伤害后，它就会倒在地上，但是过很短的一段时间后就会再度站起来继续攻击吉尔，只有再次将其击倒才算是真正的成功。击倒它后会获得一些相当贵重的道具，而这时除了追踪者身上的道具以外，调查地上彼得的尸体也会得到一个‘证件套’以及里面的‘S.T.A.R.S.卡’。

西翼办公室

取得了警署大堂门边的三株‘绿色药草’后，可以到中间的询问处取得一份‘手枪子弹’以及‘警署地图’，同时这里也可以存档。此外询问处中央的电脑是可以控制警署内的保安系统，但是要有‘S.T.A.R.S.卡’才可以操作。

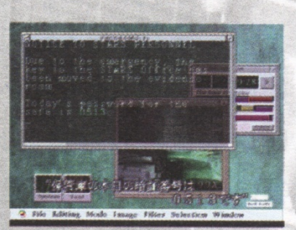
接着沿着旁边的门进入112西翼办公室。这里除了有一些变成丧尸的警员外，也可以从房间内不支倒地的马田身上得到文件‘马田之报告书’，之后可以继续来到113‘押收品仓库’，在离入口不远的储物柜中吉尔找到了一颗‘蓝色宝石’，而在房间的另一边的储物柜却由于有密码锁而无法开启。



黑房前走廊

在没有办法的情况下，吉尔只好先来到114黑房前的走廊，而在此之前可以在117警署黑房里找到道具箱以及打字机，桌上则可以找到‘色带’以及文件‘迪比特的备忘’，储物柜中则有一个‘弹药粉A’。回到黑房前走廊后可以进入115会议室前走廊，这里虽然会有敌人守着，但是因为这里是通往116作战会议室的必经之路，因此无论如何也要从这里通过。

会议室内没有人也没有丧尸，但是在演讲台旁边的桌子上就可以找到‘S.T.A.R.S.卡’，取得之后就可以回到111警署大堂，并利用‘S.T.A.R.S.卡’从电脑中得到密码。由于每次进行游戏时的密码都是随机产生的，所以还是要把它记下来。



得到密码后，吉尔再次回到113押收品仓库，用打开那个需要密码才能够打开的储物柜，里面可以找到一把‘刻有纹章的钥匙’，这就是打开S.T.A.R.S.房间的钥匙。



S.T.A.R.S.办公室

再次回到114黑房前走廊，这次吉尔登上楼梯，来到188石像之走廊，这里的石像没有拿着什么宝石，但是却有不少丧尸，摆脱它们就可以来到119S.T.A.R.S.办公室前走廊，利用‘刻有纹章的钥匙’就可以进入S.T.A.R.S.办公室了。



果然不愧是S.T.A.R.S.的办公室，首先可以在门边的复印机旁找到文件‘来自肯特枪店的传真’，房间中央吉尔

自己的桌上则有‘开锁铁线’，房间左方巴利的桌上可以找到一份‘手枪子弹’莉伯嘉的袋中则放了一支‘急救喷剂’，此外还可以在储物柜中找到‘军用手枪’或者‘榴弹发射器’中的一种。



当吉尔打算离开房间时，房内的通信器突然截听到一段通信。

“混帐……小队……被包围了！……四周也没有生还者……我是卡洛斯……请尽快支援……”



既然已经取回‘开锁铁丝’，那么留在这里也没有什么

意思了。但是当吉尔经过114黑房前通道时，追踪者却突然破窗而入，是否与它一战是各位的自由，想逃的话只要逃回111警署大堂即可。如果想要一战的话则要留意这次追踪者带着飞弹发射器，只要三发就绝对GAMEOVER。

商店街

离开警署后，吉尔利用‘开锁铁丝’打通了通往21A商店街后街灯路，调查路上军人的尸体可以找到一份手枪子弹以及文件‘佣兵的日记’，接着可以继续来到218商店街后街2，这里右边的尽头可以找到一条消防用水管，有了它就可以扑灭109垃圾路的火。但是由于消防用水管被固定墙上，所以就需要找到工具才能够将其拆下来。另一边近门的地方有两株可以解毒的‘蓝色药草’。

停车场

继续向前便会来到200停车场前，解决三条丧尸犬后调查这里的死尸会得到一份‘弹药粉B’。



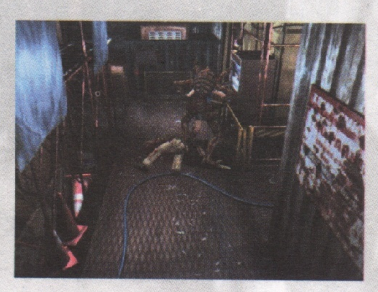
再向前走会来到201停车场，这里也会发现丧尸犬，而在第一个转弯角前，有一辆正在充电的私家车，调查后可

以得到‘电缆线’，房间尽头则可以找到一些‘蓝色药草’。

停车场的尽头设置了一间停车场办公室，里面可以找到道具箱以及打字机，箱子上则有一份‘手枪子弹’，储物柜中则有‘色带’可以使用。

离开停车场办公室之后来到202高级酒店前通道，会遇上三条丧尸犬。由于这里地形不佳，而丧尸犬的行动又十分的迅猛，所以最好自己走到通道的一边，然后不断的切换瞄准目标，否则很容易就被它们堵在角落里攻击。

高级酒店前通道前面是一座建造中的高级酒店203建筑现场，入口旁边会找到地图‘DOWNTOWN地图’，而当吉尔来到中央的分叉路时，突然会出现一颗巨型跳蚤，由于这里的天花板上正好吊着一些建筑材料，只要瞄准并将其射下来就可以了，与此同时还可以得到地面尸体上的一份‘弹药粉A’。



餐厅

建筑现场本来是可以经由升降梯通往204变压站前通道的，但是因为升降机没有电池开动，暂时只能够从205餐厅前通道的出口离开。来到205餐厅前通道后，可以先看看‘

开锁铁线′有没有带在身上，如果没有的话可以先进入206餐厅后T字路，这里的途中会找到216商店街储物室，里面可以找到道具箱以及打字机。入口旁边会找到一支‘生锈曲轴′，架子上则有一份‘散弹子弹′。

离开206餐厅后T字路之后，可以从后门进入211餐厅。在后门的旁边有一个可以利用‘开锁铁丝′打开的柜子，里面放着一根‘铁锹′，而离开厨房范围后吉尔会在餐桌上发现文件‘本市指南′，至于厨房的地面上，则有一个通往下水道的入口。



吉尔利用刚刚取得得‘铁锹′打开下水道入口，正准备下去的时候，旁边却传来了一个声音。

吉尔：“什么人？”

卡洛斯：“喂喂冷静点，我不是丧尸啊。我是安布雷拉的生化危机对策部队UBCS卡洛斯队长，小姐你呢？”

吉尔：“我叫吉尔……你说你是安布雷拉的队员！？”

卡洛斯：“我们是为了拯救你们这些市民而来到这里的，只不过在降落后变得一塌糊涂了。”

就在这时，追踪者突然出现了！

吉尔："是那个家伙啊！"





这时游戏会进入生存选择部分，各位可以选择逃进下水道，或者是躲在食堂中，本攻略重所采用得应付办法是逃进下水道，这样吉尔便会与卡洛斯先沿梯子爬进下水道，但是这时玩家实际上是处于另一个隐藏的分支里，如果吉尔沿下来的梯子爬上去，又或者是留在原处一段时间什么也不做的话，便要回到餐厅与追踪者作战，但是如果走到下水道的另一端，从那边的通风口离开时，对往后的部分剧情便会带来影响。



CHECKPOINT

餐厅的战斗可以说是整个游戏中最为复杂的一段，虽然攻略中选择了逃进下水道的做法，但是其实如果选择躲在餐厅中的话，吉尔便会引追踪者走近时引爆厨房，这可以暂时令追踪者晕倒，若这时继续留在餐厅内它就会复活,如

果在它复活前从正门或者后门离开均可结束这个事件。

如果在追踪者接近时的指定时间里没有选择指令，就会和它直接发生战斗，各位就视自己的情况来与之作战，但是击倒它与否是会影响到接下来吉尔与卡洛斯交谈的内容的。

餐厅前的道路

回到餐厅时，追踪者仍然在这里。这次就要和卡洛斯两人一起与之交战，虽然卡洛斯死掉的话游戏也会GAMEOVER，但是由于体力较吉尔要多，所以建议玩家在这里将其当作盾牌，只要提供实实在在的火力支援，应该是能够比较容易的将其击倒。之后可以得到‘EAGLE武器零件A’。



战斗结束后，吉尔从餐厅的正门离开，与此同时她也向卡洛斯询问关于UBCS的事。

吉尔：“……我有些事情想要问你的。”

卡洛斯：“我知道你是要想约我去逛街吧？”

吉尔：“我想要知道的是安布雷拉投入部队的原因。”

卡洛斯：“是为了要拯救市民吧。”

吉尔：“你不要太过份啊，弄成这样事态的正是因为安布雷拉啊！”

卡洛斯：“喂喂，我只是一个佣兵罢了，养狗的也不会向自己的狗解释将飞盘叼回来的理由吧！？你就是怎样问我们关于雇主的事也是毫无用处的，不过我们要救出平民的这个任务是千真万确的。假如你相信我的话便和我们会合吧！好好想清楚吧！”

说完之后卡洛斯就离开了，而吉尔则顺道调查了一下205餐厅前通道，这里有一个喷水池，旁边有两株‘绿色药草’，而墙上一边设有一个书型的空间，写着给予知识，而另一边则放着一个‘青铜罗盘’，不过由于这个东西一被拿起后就会有水柱射出令吉尔不能够离开，所以只能够将其放回。

市政府大楼前

整理好装备后可以继续来到207市政府大楼前道路，这里有一个可通到208市政府大楼的们，但是入口的宝石时钟却因为缺少两颗宝石而无法开锁，虽然之前曾在警署里找到一颗‘蓝宝石’，但是还缺一颗。倒是在入口旁边的尸体上找到一份‘手枪子弹’。



报馆大厦

市政府大楼前道路的另一边是可以通往210报馆大厦一楼的，如果在前往餐厅之前先到这里的话则会有事件发生，但是现在就没有了。首先可以在电话亭旁边的纸皮箱里找到‘色带’，另一边有‘急救喷剂’，而自动贩卖机上有文件‘照片B’，不过单靠这样是不能够到上层的。吉尔首先要将铁梯子推到尽头，然后爬上去开动总闸才能够将防火闸升起。

沿楼梯一直向上走，吉尔来到20F的报馆大厦三楼，这里同样有一些丧尸出没，而在离入口不远的桌面上会发现一颗‘绿色宝石’，之后一定要先取得桌上的文件‘照片C’后才可以取下房间尽头的文件‘报馆记者之手记’。

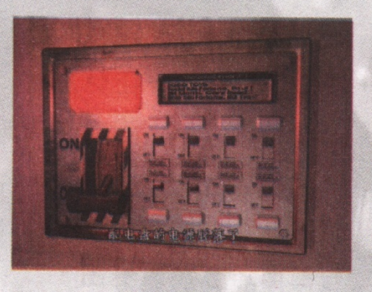




CHECKPOINT

如果玩家在去餐厅前就先来到20F报馆大厦三楼的话，那么吉尔与卡洛斯的首次见面就会发生在这里。追踪者同样也会出现，吉尔同样要面对生存选择。如果选择跳到外边的话，两人就会从报馆的窗口逃出逃生，后面故事也会有相应的变化。如果是选择躲在里面话，追踪者会在走近时被爆风所伤。如果没有能够借着这个机会及时离开的话，或者没有能够在规定时间里完成选择的话都会要与之对战。其结果可分为战胜以及逃走两个，前者在离开报馆后会有较长的对话部分，后者只是几句而已。

电车



先将两颗宝石安装载宝石时钟里，然后通往208市政府大楼的门就被打开了。这时可以先左转来到209泵设施前通道，再向前走则会到达20A纪念碑前通道，这里的一个转角处可以找到两株绿色药草。取得后可以来到20B电车总站。



一来到电车总站时，眼前已经是一群丧尸犬，这时可以利用油罐将它们一次全部干掉。门边的尸体身上等尸体身上

可以找到‘散弹子弹’，爬过路障后会再遇到丧尸犬，再向前走就可以进入20C电车中。

进入电车后调查尾卡，吉尔除了找到文件‘铁道技工的备忘录’外，也发现这辆电车的‘电缆线’断了，‘保险丝’损坏了，就连‘混合机油’也用干了。

当吉尔打算继续调查电车那的其他部分时，只见一个满头白发的军人向着这里走来，从军服上看似乎是卡洛斯德同伴。

吉尔："你也是生还的军队吗？我见过你的同伴了。"

尼古拉："……小妹妹你是如何活下来的？"

吉尔："我和普通市民不同，我是S.T.A.R.S.的队员。"

尼古拉："S.T.A.R.S.？是莱肯市警的特殊部队吗？"

这时尼古拉转身离开，吉尔却发现电车上有另一名受伤的军人卧在椅子上休息。

吉尔："里面有伤者吗？"

吉尔走近一看，这个名叫米克鲁的腰部似乎受过不轻的伤，而且从他断断续续的梦话中可以得知他似乎还沉浸在与丧尸战斗的恶梦中。

继续向前走，再一次的遇上了卡洛斯。

卡洛斯："终于想和我们合作了吗？在这一带仍然存活的就只有我们了，请多多指教。"

然而，尼古拉却对吉尔的态度有所不同："这个女人并不值得信赖……"

卡洛斯："尼古拉，吉尔是自己人啊，部队目前就只剩

下我，你以及受伤的米克鲁队长，不同心协力的话是不能够摆脱这种情况的！”

尼古拉深思了一会后终于认同了卡洛斯的看法。

尼古拉：“先来确认一下战略吧，我们接下来要移动到指定的直升机出发地点时钟塔地区，我们只要在那里发出讯号的话应该会有回收难民用的大型直升机降落得。”

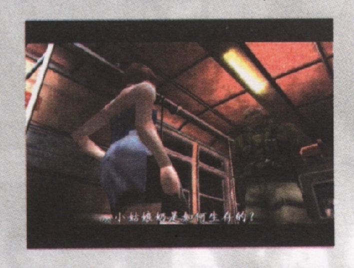
卡洛斯：“这可不是一条可以轻轻松松走去的路线啊”

尼古拉：“最大的问题就是火灾地区阻隔了通道，因此我们要利用这辆电车来通过危险地区。”

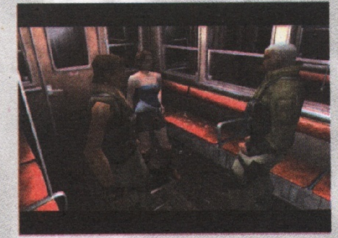
卡洛斯：“这个主意不错！”

尼古拉：“好，各自着手工作吧。”

尼古拉说完后就离开了，随后卡洛斯送给了吉尔一件可以加装备数目的外套，数量从八加到了十。在吉尔离开前还可以在座位上找到一个‘扳手’。





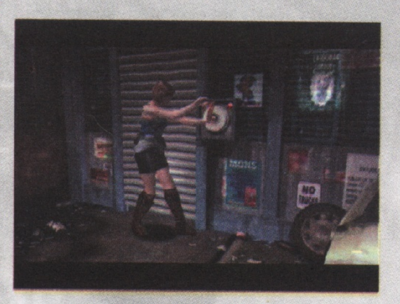


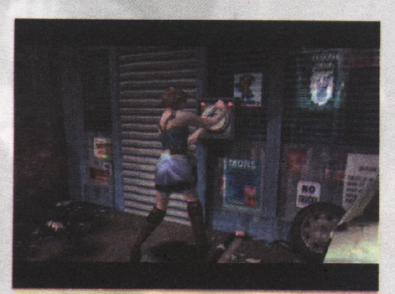
电车站

如果吉尔这时身上带着‘电缆线’的话可以离开后马上再进入，这时会发现米克鲁正在受到一群丧尸的围攻，虽然成功的击退了它们，但是米克鲁还是伤上加伤。劝慰了米克鲁一番后，吉尔发现要发动电车还需要‘保险丝’以及‘混合机油’，所以吉尔先回到208市政府大楼，然后从分叉路的另一边前往20E油站前通道。

油站

然而油站这时已经上了铁闸，吉尔拿出‘生锈曲柄’试图将铁闸升起，没料到曲柄却在途中断掉，幸好吉尔还有一个扳手可以帮忙，总算能够升起铁闸能够进入20D油站中了。





没有想到当吉尔进入油站之后，意想不到的是卡洛斯也在这里。正当两人想要向油站内部调查时，却发现四周的丧尸正在慢慢的集结。

卡洛斯：“吉尔！”

吉尔：“怎么了？”

卡洛斯："它们来了！混帐，它们一定是闻着我们的气味来到这里的。"

吉尔："喂，冷静些吧"

卡洛斯："给我一个机会给我表现一下吧！"

吉尔："不要乱来，卡洛斯！！"

卡洛斯并没有听吉尔的劝告，拿起步枪出去对付那些迫近的丧尸，而吉尔则来到房间的尽头的冷藏库，成功的解除密码三次后就可以得到一瓶'机油'。

当吉尔取得机油打算离开的时候，油站内的车房突然冒出火花，这触发令地面上的汽油发生爆炸，吉尔虽然及时走开避开了火舌，但是整个办公室都已经燃烧起来，来到办公室的门前，吉尔却发现了失去知觉的卡洛斯。





吉尔："卡洛斯！"

卡洛斯："……喂，我还没有死啊。"

吉尔："你没事吗？"

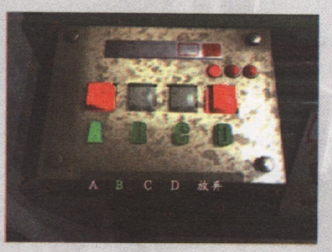
卡洛斯："我没有问题，只是有些累了。"

卡洛斯勉强的站了起来，显然他所受的伤并不轻。

当两人离开油站时，办公室里面的火势已经蔓延开来，储存在油站里的汽油发生了大爆炸。幸好两人总算能够及时的逃脱。

CHECKPOINT

这个电子锁是由A、B、C、D四个英文字母以及相对应的灯所组成，当玩家按下其中一个英文字母时，该字母以及相邻的灯便会出现相反的效果。要解开这个电子锁就要将上面的灯调成与下方字母相同的亮暗就可以了。

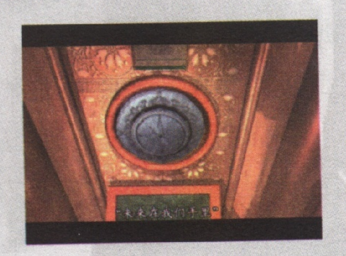


市政府大楼

卡洛斯离开后，吉尔随后来到了208市政府大楼，在经过后院的门前时打倒一些破门而出的丧尸，然后就可以到达文件‘市长指南’中提到的市长铜像，如果调查铜像的话会发现铜像手上的‘青铜书’可以拿下来。如果在对书调查一下的话会发现它有着‘知识之书’的意思。



很明显，这与设在205餐厅前道路的喷水池有关，于是吉尔来到这里并且将‘知识之书’安装好后就可以顺利的拿下‘青铜罗盘’了。



取得‘青铜罗盘’后，吉尔回到208市政府市长铜像的位置，将‘青铜罗盘’使用在铜像上会使得铜像旋转，而吉尔可以在旋转后的铜像背面找到一颗‘蓄电池’。



变压站

取得‘电池’后，吉尔来到203建筑现场，将电池安装在升降机的插头位就可以使得它正常运作。利用升降机可以来到204变压站前道路。如果没有意外，这里应该会有一大群丧尸，但是转角处的一个炸弹可以让吉尔快速安全的解决它们。

虽然看起来有两个入口可以进入变压站，但是只能够从213变压站入口进入，214变压站里面有两扇要以不同电压来开启的门，分别提以15V—25V开锁的低压区控制室以及以115V—125V来开锁的高压区控制室，然而，用以开动设施的变压器这时设定在自动模式，需要先到附近的输电器改为手动模式才可以。当以特殊的方法按动变压器的四个按钮，便能够先后将低压与高压区的闸门打开。

CHECKPOINT

这里的变压器是以红色以及蓝色来对电压作出调整，当经过四次调整后的电压值达到15V到25V时，低压区控制室的闸门会打开，而如果电压值达到115V到125V的话，则可以开启高压区控制室的闸门。至于实际的操作方面，初期的电压是50V，按红色可以调高电压，而按蓝色可以降低电压。由于红色与蓝色在每一级可以升高或者降低的数值是一定的，所以解开的方法也是固定的。

在低压区控制室的架上可以找到“保险丝”，而在高压区控制室的柜子里可以找到‘军用手枪’或者‘榴弹发射器’，具体是那一个取决于之前在警署S.T.A.R.S.内取得的是什



么。

不过无论吉尔先进入的是哪一个控制室，当取得该处的道具后在离开后会发现213变压站入口集结着大量的丧尸，这时游戏又会进入生存选择部分，吉尔可以选择冲向后门或者是提高输电器的输出。本攻略中所采用的方法是后者，这样做可以令丧尸连环爆炸，同时还可以节省大量子弹，所以是一个不错的办法。

CHECKPOINT

在这里出现的生存选择部分，如果选择冲向后门的话可以直接经由另一个入口离开，但是这样仍然没有能够解决这些丧尸，而如果吉尔想要拿到另外一个控制室的道具就还是要回来解决这些丧尸。此外如果没有在规定时间里作出选择，丧尸就会成功的冲进变压站，这是最得不偿失的了。

营业所前

离开214变压站之后，可以利用升降机回到203建筑现场，然后沿202高级酒店前通道，201停车场以及200停车场前道路回到218商店街后街，这次拿着‘扳手’可以将消防用水管拆了下来，接着就可以来到因为发生火灾而一直不能够通过得109垃圾街，当把刚才得到的消防用水管接在墙边的



消防栓上就可以将火势扑灭，沿着新打通的路来到10E垃圾街出口，再前进就会来到10B营业所前空地。这里在连接垃圾街出口的路口旁边放着一个‘四角形把手’。

制药公司营业所

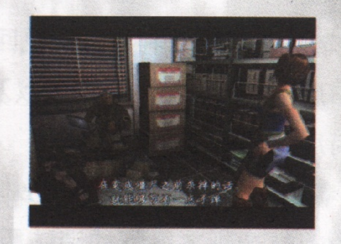
摆脱了两只异形蜘蛛后，就可以进入设在街道尽头的11B制药公司营业所。一进入里面就会听到里面传来一阵惨叫。吉尔进内一看发现尼古拉正在一名同属UBCS的同伴尸体旁边调查，从地面的血迹看起来，这人大有可能使被尼古拉所杀。

吉尔：“……是你杀死他的吗？”

尼古拉：“对，这个人已经开始丧尸化了，让他留下来只会带来危险。”

吉尔：“不过他还应该还有意识吧？”

尼古拉：“反正也是要杀，在变成丧尸前杀死的话倒是可以少射两枪。”



尼古拉接着就继续收集尸体的资料，不让任何人骚扰他。这营业所内虽然有一个药品保管室，但是这里的门是以电脑上锁的，为了找寻有关门锁密码的线索，吉尔开始调查营业所得文件，结果先后在白板旁的办公桌上和黑板旁的柜子中找到文件‘管理负责人的报告’以及‘营业所的传真’。

CHECKPOINT

如果玩家在先前的故事中选择先到餐厅，之后在跟踪者出现时逃进下水道并从通道尽头的通风口离开，又或者选择先到报馆，在追踪者出现时跳窗而出的话，那么在收集电车配件时会与平时有些不同。首先，当吉尔来到20D油站时，会变成尼古拉跟进来,而且他会在吉尔取得‘机油’后的大爆炸中失踪。而当吉尔来到11B制药公司营业所时，则会变成卡洛斯遇上正在丧尸化的队友。虽然最后卡洛斯还是开枪将其杀死，但是那种不忍心情与尼古拉的冷血却是形成了鲜明的对比。

药品保管室

在放置‘管理负责人之报告’的地方，同时还有一个‘遥控器’，按下后电视就会播出一个安布雷拉新产品的广告，从‘管理负责人报告’中得知药品管理室的密码是莱

肯室中任何人也看得到，有新制品推出时就会更新的东西，难道新产品的名称就是密码？一试之下果然成功的开启了11C药品保管室的门。

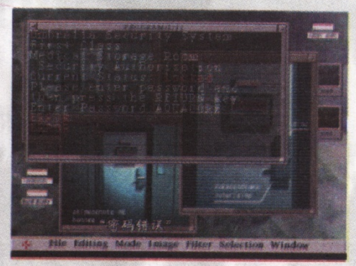
所谓的药品管理室虽然业存放着不少的药品，但是没有什么是吉尔需要的，倒是在房间尽头的架上找到了‘机油添加剂’，将其与先前得到的‘机油’混合就可以得到发动电车所需的‘混合机油’。

正当吉尔准备离开时却听到外面尼古拉的一声惨叫，随后几个丧尸就破门而入，不过随机应变的吉尔掌握了正确的时机射击房间里的气管，然后利用喷出的气体解决了不少的丧尸。

CHECKPOINT

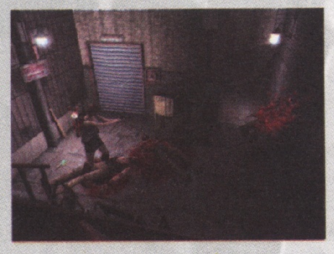
在这里遇到的安布雷拉广告不是固定的，简单的说就是要看过一遍后才可以输入密码，可能性比较大的是‘ADRAVIL’或者‘AQUACURE’。





仓库

当回到营业所时，已经看不见尼古拉的踪影，相信他已经是凶多吉少了。不过在回车站前，吉尔回到了一开始来到的101仓库，不知道那位大叔现在怎么了。在经过105垃圾废弃街，可以用‘四角形把手’打开路边的铁门，里面可以找到适合榴弹发射器使用的弹药。



回到仓库，大叔似乎已经离开，而且也被丧尸干掉了。进入货柜内可以找到不少弹药以及文件‘留在货柜中的遗言’。

停车场

取得货柜中的道具后，接着就可以启程回电车站。在经过200停车场前道路时一大群乌鸦从公共汽车中飞出来，吉尔并没有特别的理会它们，继续前进。然而在经过201停车场时候，周围突然发生轻微的地震，停车场的地面下陷了一个缺口，吉尔及时的抓住了边沿而不至于掉下去，正当她想要爬上来时，停在前面的一辆客货车却由于刚才的震动而令车尾的两个箱子向这里滑落。这时游戏又进入生存选择部分，玩家可以选择爬上来或者跳下去。本攻略中选择的是跳下去，这样就会及时的跳进下方的下水道中，从而躲过一劫。



CHECKPOINT

如果选择爬上去的话并不会有任何等不良后果，玩家可以直接进行游戏。这比较适合希望以最快速度破关的玩家。如果没有能够在规定时间里完成选择，吉尔则会被落下的箱子砸到下水道，虽然与选择跳下去结果一样，但是却会受一些伤。

进入下水道的吉尔在这里寻找其他的出口，不过当她沿下水道前进时却发现一条相当大的虫，走近才发现这只是一个空壳。相信是在蜕皮后留下。不过这也意味着这条虫的大小实在是惊人。而在空壳附近有一大群小虫，它们冲过来吸吉尔的血，看来它们就是靠这样的方式来吸取成长的营养所需。虽然一枪就可以解决一个，但是由于它们数量众多，行动迅捷而瞄准又不易，所以吉尔快速的离开了这里，不与它们做过多的纠缠。

沿着下水道爬回200停车场前通道，然后就可以前往电车站，在经过208市政府大楼的分叉路时追踪者可能会再次出现，玩家可以视自己的情况来决定作战与否。此外在途径有道具箱的房间时不要忘了将‘电缆线’、‘混合机油

以及‘保险丝’带在身上。

纪念碑前道路

本来还差一步就已经可来到电车站，但是当来到20A纪念碑前道路时突然又发生了地震，吉尔随着下陷的路面掉进了下水道。当她醒来试图回到地面时却遇到了刚才空壳的主人，巨型虫挖土者。

由于要用来爬回地面的梯子电力不足，没有办法降下来，吉尔于是先走到两个分支开启紧急电力装置，但要留意挖土者在你接近时攻击你，所以一定要速战速决。当两个装置都开启后就要干掉守在已经能够使用的梯子前的挖土者才能够利用梯子离开。





回到20C电车后，发现米克鲁仍然在座位上休养。而吉尔则将‘电缆线’、‘混合机油’以及‘保险丝’安装入车上的机械部分。这时卡洛斯也正好回来。

电车

收好卡洛斯拿来的火焰弹，吉尔说道：“我们出发吧，



尼古拉不会回来了。”

卡洛斯："是吗？那我去驾驶电车吧。"

接着吉尔来到电车负责操作的车头，而卡洛斯也跟来了。当电车成功的启动后，没有过多久久发生了一阵激烈的震动，接着就传来了米克鲁痛苦的呻吟。

吉尔马上来到后面，却发现米克鲁坐在门边，奄奄一息，而造成这一切的正是面前的追踪者。由于在这时与它作战没有什么意义，只是再拿一件他身上的道具，对结局没有任何等改变，所以本攻略建议玩家还是马上退回车头。





而米克鲁则会为了掩护吉尔与卡洛斯而引爆一颗M14特殊燃烧弹试图与追踪者同归于尽……

但是米克鲁的牺牲并不代表吉尔的危机已经得到了缓解，由于刚才的爆炸而使得刹车坏了。这时游戏又进入生存选择部分。玩家可以选择从窗口跳出去或者是按动紧急刹车。本攻略选择的是后者，按动紧急刹车后电车仍然不受控制而一直冲向时钟塔方向，直到撞毁了时钟塔的外墙

才停下来。

这时吉尔发现自己原来正处于时钟塔外的303庭院。而卡洛斯则与她失散了。由于正门与后门都被锁住了，所以在一群乌鸦的追击下吉尔只能够从侧门进入时钟塔内。

CHECKPOINT

如果选择从窗口跳出的话，后面的攻略路线会略有不同。某些关键道具的位置也会改变，不过因为从庭院开始比较适合按照顺序拿文件，所以本攻略选择的不是从窗口跳出。此外如果在规定时间内没有作出选择的话，吉尔会自己按下紧急刹车，与选择按下紧急刹车结果一样，也不会有任何的副作用。

食堂

沿庭院进入时钟塔后，吉尔首先来到301舞厅。由于通向302食堂的门被锁住了，她沿着另一边的门来到300礼拜堂。这里有道具箱以及打字机，整理一番后吉尔在祭坛附近有红色布帘的柜子中发现了一把'时钟塔钥匙′，解决完301舞厅的丧尸后，利用'时钟塔钥匙′进入食堂，在里面找到了失散的卡洛斯，但是他却有些不对劲。



吉尔：“太好了，你似乎平安无事呢。”

卡洛斯：“……要活着离开这里是不可能的。”

吉尔：“已经来到这里你还说什么？”

卡洛斯：“它们一开始就没有预计我们可以生还，那么随便说说的混帐回收计划怎么能够信得过！？”

吉尔：“现在我们只有相信这个了。”

卡洛斯：“反正也要成为丧尸的粮食，我最少也要自己决定什么时候死掉。”

给了卡洛斯一个耳光后，吉尔怒斥道：“你已经放弃了选择死掉吗？”

卡洛斯：“没有！……我只是不知道应该怎么做……”

接着就跑掉了，看来他还处于相当混乱的地步。

沿着食堂离开后吉尔来到304时钟塔大堂，这里有一个UBCS队员的尸体在地上，调查后可以得到‘地雷枪’，同时还有文件‘作战指南书’。

寝室

这大堂有一条通往二楼的楼梯，楼梯后灯桌子上则放着‘时钟塔地图’。旁边还有急救喷剂，而在角落里更找到一个走音的音乐盒。

沿楼梯另一边的侧门进入，吉尔来到307时钟塔书房。这里有大群的小蜘蛛，桌子上则放了文件‘美术品明信片’。

接着可以沿着时钟塔书房进入306时钟塔寝室。一走进

房间时旁边的一个小柜子的门就会掉下来。在柜子中找到另外一把‘时钟塔钥匙’。加以调查后得知这把钥匙的真正名字是‘贝谢尔钥匙’。撇下从火海中出现的丧尸，吉尔直接回到了大堂。

机械室

沿着楼梯登上二楼，首先会在30A时钟塔二楼走廊遇到几只巨型蜘蛛，可以利用走廊尽头墙上的炸药来先干掉其中一到两只。不过要注意大蜘蛛死后出现的小蜘蛛，一旦被它们攻击后中毒的话，可以回到304大堂正门口找到一些‘蓝色药草’解毒。

CHECKPOINT

如果选择了“从窗口跳下去”，那么就会从305时钟塔寝室里开始这里的冒险之旅。。你可以现在这里的小柜子里找到‘留斯钥匙’，然后经过有道具箱和打字机的房间后来到307的书房时，就会遇到卡洛斯。两人庆幸经过刚才的电车之险，还能双双平安无事，遂决定继续分头行动，离开时卡洛斯交给了吉尔6发‘冷冻弹’。接下来，吉尔经过302食堂和301舞厅来到同样有道具箱和打字机的房间300礼拜厅，在那里红色布帘处里找到‘贝榭尔钥匙’，之后的剧情就与‘按动紧急刹车’一样了。只是大家要注意取得文件的顺序。

经过时钟塔2F走廊到达30B‘时钟塔眺望塔’，在这里用‘贝榭尔钥匙’开启机关，就可以降下铁梯，来到30C‘时钟机械室’，这里同样有道具箱和打字机。而在入口右边的木柜中可以找到一个‘银色齿轮’。吉尔见道具箱旁的机械装置，似乎缺少一个齿轮，就用这个‘银色齿轮’一试，却没有什么作用。于是，她来到边上的音乐盒，在此可以进行调试。其实关于正确调试方式的提示就在楼下大厅楼梯两边音乐盒中，在那里听取音乐可以得到两个调试方式的一种，而只要选择其中一种与这里播放音乐相符的调试方式，然后奏出能打开音乐盒的乐曲，从而取得‘时之神首饰’。用它与‘留斯钥匙’组合在一起就可以得到‘时之神钥匙’。









当吉尔经由30B‘时钟塔眺望塔’正打算下楼时，却又遭遇了追踪者。这里又是生存选择的地方，这里采取的是选择使用电线，吉尔拔出照明灯的电线将追踪者电击倒地，取下它身上的道具之后，吉尔就离开到2F走廊，这时追踪者会继续追击，吉尔连忙逃到下楼。







CHECKPOINT

若是在这里选择使用灯光来对付这家伙，那么会导致追踪者失明从高处落下，这样就无法取得它身上的道具，不过千万不要在制定时间内放弃选择，这样一点好处也没有就只能力敌，可以说是最糟糕的一种情况。

吉尔快步逃回307时钟塔书房，用‘时之神钥匙’进入308时钟塔走廊，这里虽然有几只大蜘蛛，但应该说威胁并不大，就算一路小跑经过也不容易受伤。来到309时钟塔储物室，在墙角里佣兵和女孩尸体里找到了文件佣兵日记。而这里有一个时钟机关，提示就在文件美术品明信片中，只要将中间的时钟画中的时钟调到12点就可以开启机关，得到其中隐藏的‘金色齿轮’。

CHECKPOINT

这个机关看来相当复杂，其实说白了并不难。在时钟画中，过去、现在、未来分别代表“减去当前宝石所代表的时间”、“加上当前宝石所代表的时间”、“加上当前宝石所代表时间的2倍”，而琥珀宝石、黑曜石宝石、水晶宝石则等于3小时、2小时、1小时。关键要将各种宝石放入时钟画中，形成结果为12点。但是游戏中现在时钟的初始时间是随机产生的，比如说是11点，那么就要将琥珀宝石、黑曜石宝石、水晶宝石分别放入过去、现在、未来的时间画中，形成算式为11-3+2+2X2=12，即可宣告成功。





将‘金色齿轮’和‘银色齿轮’组合成‘时之神齿轮’，利用该齿轮就可以将30C时钟机械室开启机关令时钟塔敲起钟来，这样就可以唤来直升机。于是吉尔从道具箱中带上足够的弹药准备离开。

直升机缓缓下降，却不料一边飞来一枚火箭弹将直升机炸得灰飞烟灭。那正是追踪者！吉尔更是被它的触手刺中，受伤不轻。这时卡洛斯也赶来此地，见吉尔受伤就奋不顾身向追踪者开枪射击，追踪者见状也一炮将卡洛斯打倒在地，卡洛斯仍然开枪将追踪者手上的飞弹发射器给炸掉

了，可自己也昏倒过去了。吉尔此时也只能带伤应战，这时状态只会显示“Virus中毒”，因此只好估计着给吉尔补血。此时战斗地带比较空旷，应该可以进行躲避进行战斗，经过吉尔无数的攻击之后，追踪者终于不支倒地，可是吉尔终于因受伤过重昏倒过去。卡洛斯醒来呼喊着吉尔的名字将她抱起。“混账、不能死啊，吉尔！”卡洛斯呼喊着。





CHECKPOINT

如果前面选择从窗口跳出去，那么在此一战就会更为艰难。不但没有卡洛斯相助，而且追踪者更可以用火箭发射器向吉尔攻击，因此就需要带足弹药和补血道具，而且需要灵活闪躲，才能顺利过关。

十月一日晚

礼拜堂

吉尔醒来发现躺在礼拜堂中，卡洛斯就在他身边。

吉尔：“卡洛斯？”

卡洛斯：“现在和上一次刚好相反。你不用担心，这间礼拜堂很安全。”

吉尔：“我知道自己已经感染了病毒……”

卡洛斯：“喂，振作点！”

吉尔：“不要紧，一点痛苦也没有，不过却很害怕……虽然有痛楚的感觉很辛苦，但至少可以令意识浅一点。”

卡洛斯：“吉尔，不要放弃呀， 一切包在我身上。你千万不可以向这些病毒投降啊！”

由于吉尔深受重伤，以下由卡洛斯为主角，在操作上他与吉尔没有区别，在生命力方面还要更胜一筹，但他不能使用吉尔在道具箱中留下的物品。而他手上端着自动步枪，并携带着佣兵手枪。



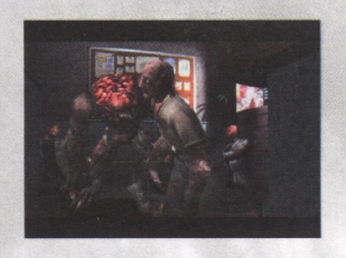
医院办公室

卡洛斯直接前往309时钟塔储物室，以他的气力果然成功推开那里的大钟，卡洛斯也因此可以从后门来到400的公园路，这条路往右走是通往公园的，不过到公园去大概也

不会找到就吉尔的方法，加上通往公园的门被锁着，需要有‘开锁铁线’才可，但这是吉尔的东西，所以目的地应该是左方的医院。



进入医院后首先会来到402医院大堂，这里也和其他地方一样，遍布了病人和医务人员的尸体，这是从大堂的角落传来了一阵丧尸的叫声，正当卡洛斯看着这只丧尸慢慢走出来的时候，却有一头怪物抢先一步出现，同时将丧尸的头斩了下来，这种怪物正是经过安布雷拉进一步研究下培育出来的生物兵器猎杀者β，幸好卡洛斯有‘自动步枪’在手，只要用这个的话，是可以较远距离将它击倒的，但仍要小心被他们避过第一击，而在猎杀者出现的角落里有两株红色药草，各位可先取得它留着与绿色药草混合。



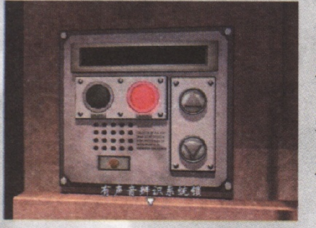
解决了猎杀者之后，可经大堂来到403医院办公室，这里有道具箱和打字机，打字机旁放了一份‘色带’，而房间内的柜子上则可取得一支‘急救喷剂’。

经医院办公室可来到404医生休息室，这里除了可在医

生尸体旁的地面捡到文件‘医院院长的手记’外，桌上会取得一部‘录音机’，而房间角落的储物柜内则放了一份‘手枪子弹’，旁边的告示板上可得到‘医院地图’，而门边的柜子则有一株‘蓝色药草’。

资料室

在医生休息室内，有一部可通往医院各层的职员专用升降机，但升降机却采用了一种声纹辨认的门锁系统。想起在房间内刚好找到一部录音机，于是便先按下声纹辨认装置的闸，然后便播出录音机内的声音，既然那是医生的声音，门锁也因此得以解除。进入升降机后可选择前往4F或B3



。到这两层的先后次序，会影响其后一些事件的内容，本攻略则采用最佳文件取得顺序为基础，在这里先到4F。

来到4F后，首先可来到408资料室，但刚步入这房间，卡洛斯便听到一阵枪声，同时听到房间内有人大叫：“不要开枪！”

卡洛斯来到房间的角落，竟然遇上早以为已经死掉了的尼古拉！

卡洛斯：“尼古拉，你还活着？”

尼古拉：“你看到了吗？”

卡洛斯望向墙角，发现了一名UBCS的队员中枪到在地

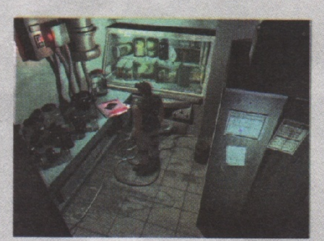
上，很明显开枪的人就是尼古拉！

卡洛斯："你到底是什么人？"

尼古拉："我是监察员，至于详细的情况你没有便要知道"

尼古拉突然用枪指向卡洛斯！但这时倒在地上的UBCS队员，以最后的力气取出了一枚手榴弹，两人于是马上逃走，卡洛斯一个侧滚翻闪到房间的另一边，而尼古拉则跳窗逃走了。

在资料室的另一边，有放满试验标本的房间，在这里的桌子上，除了可得到一把'病房钥匙'外，还能得到文件'照片D'。



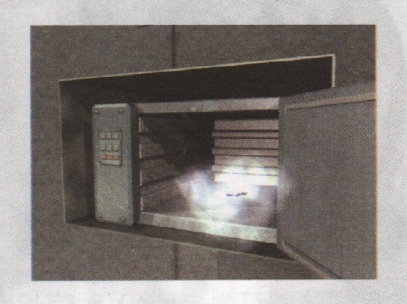
病房401，402

离开资料室后，接着可先来到407医院401号房，这间房间的门边会有一名医生的尸体，调查他的话会得到一张写有三位数字的纸，各位必须记下这数字，此外也要留意房间内的摆设，记下在那个角落放了一台有多个抽屉的柜子，然后便可得到旁边的402号房，利用'病房钥匙'将门打开，而这钥匙在开门后也可以丢掉了。

医院402号房的构造和401号房差不多，但床的位置则刚好相反，这时位首先要做的是将那台有多个抽屉的柜子推到和隔壁房间相对的位置，例如若在401号房是进门后的右上角，在402号房便是进门后的左上角；如果在401号房是进门后的左上角，那么在402号房是进门后的右上角。



当推动柜子到正确的位置后，墙上的壁画便会掉下，露出一个小型冷冻保险箱，而401号房取得的三位数便是用来打开这个保险箱的密码。打开保险箱后，可得到‘疫苗原素’，这样，在4F的工作便全部完成，可回去用升降机前往B3了。



实验室

已到达B3时，一般来说大约有一半机会会出现一堆丧尸，解决他们后可继续在409医院B3走廊前进，途中会在转弯处发现一个安装在墙上的炸药，留着以后总会有用。

沿着409医院B3走廊会来到40A医院实验室，如无意外这

里应该会有两只猎杀者，第一只一开门便会见到，用步枪连射便可解决，第二只正常来说会困在房间的转角处，各位不妨大胆走到一个有利的位置，然后开枪引爆其身后的炸药（当然自己不可走得太近了）不过这个房间并没有什么特别的道具，各位可直接到隔壁的40B医院研究室，这里放了两个大型培养槽，里面所装的竟然是一种类似猎杀者的怪物，它们其实是另一种型号的新型猎杀者γ，不过这时他们被培养槽封着，即使开枪也没有用。



CHECKPOINT

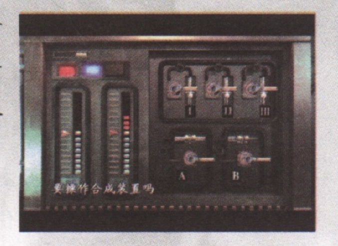
如果在医院先来到B3的话，那么当卡洛斯来到40A医院实验室时，会遇上一名仍未死去的队友泰尼鲁，从谈话中得知他好像是被尼古拉所伤。接着泰尼鲁一边说一边按动了墙上的小型保险箱，打开了保险箱的门。想不到里面被人放了一个计时炸弹，虽然爆炸的力量不算很大，但首当其冲的泰尼鲁仍难逃当场惨死的命运。接着各位便可先完成B3的工作来到4F，但这就令取得文件的顺序出现偏差，所以当打算收集‘吉尔的日记’时就最好不要选这条路。

进入房间后，首先可到柜子取得‘培养液原料’，而在

房间的尽头有一台药品的合成装置，其背后的桌子上则放了指导如何使用这装置的文件‘医疗机器手册’，看过手册后，便要先按动在装置旁边的电力供应切换机，将电力转到合成装置才可，接着将‘培养液原料’安置在合成装置上，当适当地设定合成装置各手闸的开关，将两边的指数调整到中央时，装置便会成功制造出一支‘疫苗培养液’，之后只要将它和‘疫苗原素’混合，便能制作出一支对病毒感染有效的‘疫苗’。

CHECKPOINT

这台药品合成装置虽然看起来和麻烦，但其实要破它也不算太难。这里的目的是将装置左边的两个指标同时调整到中央的位置，各位可利用右方的五个手闸来完成任务，但事实上，因为五个手闸各自对两边的读数影响是固定的，换言之只要事先记数，便可在极短时间内完工(准确答案是Ⅰ，Ⅲ，A)。



然而，当卡洛斯正打算拿‘疫苗’回去就吉尔时，培养槽内的两只猎杀者γ却突然醒来，将培养槽撞破冲出来，而且前后夹击将卡洛斯包围，为了不浪费子弹及冒险，卡洛斯马上逃回了40A医院实验室，接着可能会出现两只猎杀者β，敌人出现后卡洛斯马上瞄准通道墙上的炸药，将它

引爆，炸掉了猎杀者。

卡洛斯利用升降机回到1F时要留意404医生休息室内可能会有丧尸或猎杀者β，所以要做好开枪准备，至于403医院办公室则不会有敌人，认为有需要的话可考虑先存个档。

当回到402医院大堂时，卡洛斯突然发现眼前的柱子被人安装了一个定时炸弹，而且距离爆炸只剩下6秒多的时间，卡洛斯于是马上从医院的正门逃走，最后总算赶得及逃走爆炸范围，医院则被那炸弹全部炸毁……

礼拜堂

抹过一把冷汗，卡洛斯开始沿时钟塔的后门回到309时钟塔储物室，这时他感到天花板有点震动，但没有什么东西出现，然而当他回到304时钟塔大堂时，天花板上又开始震动了，且有一名不速之客撞破天花板跳了进来，这不速之客正是追迹者，他虽然曾一度被吉尔击到，但这时的他不但毫无受伤的迹象，反而双手上缠绕了更多的触手，令他的攻击范围变得更大了，不过卡洛斯也不一定需要和它硬拚，只要他在出现后转身出门便可暂时躲天虫。





追迹者会一路追击，跑过302食堂以及301跳舞厅，一直跑向300时钟塔礼拜堂的话，它是刚好赶不及追上来的。

回到礼拜堂后，卡洛斯马上跑到祭坛前，将疫苗注射到吉尔的身上。药到病除，吉尔也清醒过来了。

卡洛斯："喂，你没有问题吧？"

吉尔："嗯，还算可以吧……现在的情况怎么样？"

卡洛斯："该死，是那个黑衣怪物呀，那个家伙还没有放弃对付你啊。"

吉尔："什么？它应该死了呀。"

卡洛斯："我也不相信……但是它却袭击了我。"

两个人听到房外传来了追迹者的吼叫声！

吉尔："它似乎在玩弄我们。那个家伙是不死之身啊"

卡洛斯："不，看来也不是的，不过它的确是个顽强的可怕的家伙。不好意思，但我有件事是想一个人去调查一下，尼古拉他没有死。"

吉尔："尼古拉！？"

卡洛斯："详细的我暂时不说，但是那个家伙是敌人，在和我会合前千万不要大意！"

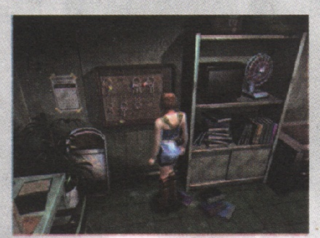
接着卡洛斯便一个人离开了礼拜堂。游戏操控回到吉尔身上。这时她身上的装备会和先前转用卡洛斯一样，但并没有装备武器，而即使将卡洛斯的装备在转回吉尔前全部放入道具箱，吉尔也是不能用的。

吉尔从道具拿好'开锁铁丝'后，吉尔便可沿着刚才卡

洛斯所走的路前往309时钟塔储物室，但要留意追迹者会在吉尔来到301跳舞厅的时候破门而出，若选择逃走的话，他便会一直追着吉尔到309时钟塔储物室，吉尔一个劲的逃，总算躲过了追击。

公园警卫室

经时钟塔储物室的后门离开后，吉尔来到400公园路。利用手上的‘开锁铁丝’，吉尔开启了401公园警卫室的门，这时间有道具箱和打字机的房间，墙上挂钥匙的木板上，吉尔找到了一把‘公园钥匙’，桌上则放着‘色带’、文件‘照片E’和一份‘地雷弹’或‘榴弹’（调查储物柜可再得到同样的弹药一份）。为节省空间，吉尔又将‘开锁铁丝’放回了道具箱。



树林路

离开公园警卫室后，吉尔利用刚才得到的‘公园钥匙’打开了通往40C公园正面广场入口的大门，而这把钥匙也就没用了。

公园正面广场会出现一群丧尸虫或两只猎杀者β，摆脱它们后可沿右边的通道来到40E公园水池通道。这里如果没见到丧尸的话，则在经过池面的木桥时便会先后遇上两只两栖型的猎杀者γ，吉尔将它们逐个的解决掉。

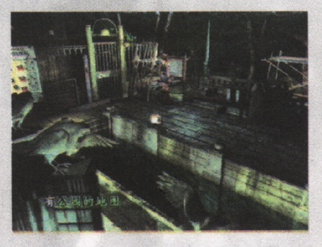
沿着水池通道回来到40F公园树林路，这里则会有三只猎杀者β或三只丧尸犬在等着吉尔，在这条路的中央的角落里放了一个可引爆的油罐，如果太接近吉尔很可能受伤，吉尔站在第一个转弯位置用手枪引爆油罐解决了敌人。



在油罐存放的转弯位置有一具尸体，调查一下发现了一把‘墓地钥匙’，同时发现此人身上有一份文件‘给监视员的辞呈’，走到这条路的尽头，吉尔在另一具尸体身上找到了一份‘军用手枪子弹’。

喷水池

接着吉尔沿原路回到40C公园正面广场，从另一边的门进入40D公园喷水池，这里的通道尽头放了2株‘蓝色药草’和3株‘绿色药草’，而在路旁的告示板则可得到‘公园地图’。

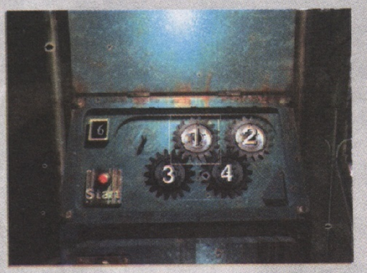


这里虽然看起来是死胡同，但只要改变喷水池控制器的齿轮排列，便可令水池的水流干，这样便可进入池内，沿楼梯进入通道410公园地下水道，刚进来的时候这里并没有敌人，但通往411公园墓地的楼梯前，却会有一些丧尸虫从上面掉下来，而且还源源不绝，因此无需浪费子弹，马上爬上梯子。

CHECKPOINT

在这里要在6步内，将控制器的齿轮排列黑白颠倒。

正确移动顺序为“1、2、4、2、3、1”

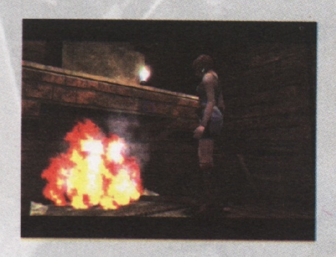


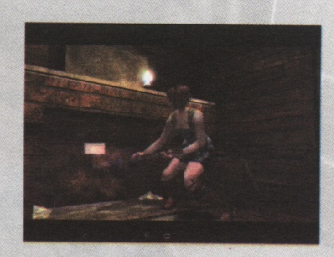
到达411公园墓地后，朝左走到墓地的尽头有2株‘红色药草’，但途中有不少丧尸会从泥土里爬出来，这些丧尸在爬起身前攻击时没用的。右方的路则会通向412公园墓地小屋，利用在树林路取得的钥匙，吉尔可将这里的门打开，而这把钥匙也就没用了。

在墓地小屋内的桌子上，可分别找到‘弹药粉A’和‘弹药粉B’各两份，而在墙边的木柜则找到一根‘铁管’。此外，吉尔在调查这个房间时，发现火炉上的木头应该可以

燃烧起来，刚好这小屋可以通往413墓地储物室的，这里有道具箱和打字机，除了可取回打火机外，在道具箱旁还有一支‘急救喷剂’。

回到墓地小屋后，吉尔使用打火机将火炉中的木头全部烧光，丢掉打火机后，她发现在火炉背后有一个光源，于是利用刚才在房间拿到的‘铁棒’撞开火炉背后的砖块，终于被她找到了一个密室。





吉尔爬进火炉后的密室，来到414公园作战室，这里桌子上和白板上都有文件，吉尔先取下桌子上的文件‘监视员的报告书’，后又去拿白板上的文件‘来自作战总部的传真’，此外桌上还有一把‘公园钥匙’，墙壁上的衣服例放了一份‘色带’，木架上还有一份‘榴弹’。

作战室

当吉尔打算离开这里时，房间里的通信器突然接受到讯号，吉尔当然不会错过，马上跑到通信器前看个究竟。

“作战结束了，和本任务有关的调查员尽快撤退。重复，和本任务有关的调查员尽快撤退。”

讯号结束后，吉尔沿火炉的密道回到412公园墓地小屋，但没想到早已经有人在等着她了……



尼古拉：“……你仍然还活着？”

吉尔：“喂，尼古拉，我们不妨合作吧。”

尼古拉：“我可没有心情去救你们。”

吉尔：“因为我们是活祭品吗？”

尼古拉：“你那样说也无妨，我们的雇主对于受到T病毒感染的丧尸有更详细了解调查的必要。”

吉尔：“因此便派部队与丧尸交战！？”

尼古拉：“的确，我们的目的是收集数据，全灭只不过是一种结果，因为最重要的是收集因此而得到的记录。”

这时候，墓地小屋发生了强烈的震动，两人都被震得站都站不稳。

尼古拉说：“又有怪物！”

墓地

尼古拉似乎知道发生了什么，在震动过后连吉尔也不理会就夺门而逃。

想必接下来又是一场大战，吉尔赶快回到墓地储物室整理了一下道具。当吉尔回到411公园墓地时，突然发生了强烈的地震……一头巨虫从地里钻了出来，这就是曾经在莱肯市下水道交过手的挖土者。此次它再度出现，不再是固定地方，而是追着吉尔不断攻击。对付挖土者最佳的武器是对生物特别有效的‘硫酸弹’，此外若瞄准路旁的街灯，可令灯柱掉下，这样挖土者便会在水中触电而亡，节省了不少时间和弹药。







公园桥

战斗结束后，墓地的前方会有一个栏杆倒下，爬上它便可回到410公园地下水道。沿着原路一直返回40C公园正面广场时，会发现这里突然多了很多丧尸，不过只需杀出一条可通往40E公园水池通道的路便可，之后继续走到40F公园树林路，利用在作战室取得的钥匙，吉尔打开了通往510公园桥的路。然而，当吉尔来到吊桥附近时，追迹者却追了上来，这时游戏会进入生存选择部分，可选择推下去或跳下去，本攻略采用的应付方法为



‘推下去’，这时吉尔巧妙地比过追迹者的攻击，然后出其不意地将它推下吊桥，自己则跑进了一所废弃物处理工场的入口：500处理场入口。

CHECKPOINT

这里除了可选择‘推下去’外也可选择‘跳下去’来应付这情况，这时吉尔会看准机会跳到桥下，然后利用504排水道进入废弃工场中。除此之外，如果没有在时间限制内选择的话，虽然同样会来到排水道，但却会因准备不足跌下来，因此会受不轻的伤。

以下层来开始的话，吉尔可先到506水质检查室完成那边的工作，然后再回到上层502动力室开闸。在经过排水道时，卡洛斯会将飞弹即将向莱肯市射过来的消息通知她，而当来到500处理场入口的转角时，吉尔会突然受到尼古拉的袭击，但他只是一边奸笑一边走进那个需要‘密码卡’开启的闸门中。

休息室

处理场入口的第一个转角有一扇利用密码卡来开启的门，但这时吉尔手上并没有‘密码卡’，因此只能前往501处理场休息室，而吉尔在这里又遇上了卡洛斯。

吉尔：“卡洛斯！”

卡洛斯："吉尔，你好好听着，这个镇在黎明时候会受到飞弹的攻击，一切都会被炸得不留痕迹！"

卡洛斯："这是从一个已死的监察员那里得到的情报。"

吉尔："则么会这样……？"

卡洛斯："我们没有太多时间剩下了。"

卡洛斯说完便一个人离开了房间，而吉尔则在这间屋子里发现了道具箱和打字机,在桌子上有一份'色带'和文件'工场管理者日记'，道具箱旁边的箱子上还有一支'急救喷剂'，在附近的架子上还放了一把'处理设施钥匙'。

动力室

经休息室另一边的门，可来到这间工场的502动力室。这里有一部可前往层的升降机，但就和入口的门一样需要'密码卡'才能开动，这里还有2株'蓝色药草'。

此外，这个房间可同时控制安全系统的电源，但要接近控制器却不是那么容易的事。吉尔药将控制喉管的5个开关按A、B、C、A、E、D、A、B、C的顺序操作才能到达控制器面前，当按闸后，通往508处理室前通道的门便开启了一半。离开休息室回到处理场入口，会发现通道内多了一两只吸脑者，吉尔完全不去理它，用'处理设施钥匙'打开了503处理控制室的门。在中央那排仪器上，可找到一张'系统磁片'，而在控制室的角落里有3株'绿色药草'，房间尽头有1个蓝色药草种植区，还可在房内找到'废弃工场

地图’，不过整个房间内布满丧尸，吉尔需要处处小心。



下水道监视室

利用处理控制室内的升降机，吉尔来到507地下处理场，这里会有一些吸脑者或丧尸守着，池边有一部控制台，但水质出现了误差，不能开动，反而是在控制台旁边可找到两份‘散弹’，而经过楼梯走近通往504排水道时，会发现一个红色的油罐，以后或许有用。

沿504排水道一直前进，不一会儿便来到了505下水道管理室，这里有道具箱和打字机，可稍作休息。房间角落里的机器上有一支‘处理样本’，桌上还有文件‘废弃物处理场手册’。

水质检查室

沿下水道管理室旁边一条长长的楼梯往下走，会来到506水质检查室。这里的柜子上放着一支‘急救喷剂’。这里有一台水质检查装置，要开动它的话，要将前面那到的‘处理样本’安装在装置上，然后只要将A、B、C三项相加时的结果设定成和样本一样，那么水质处理便会运作，通

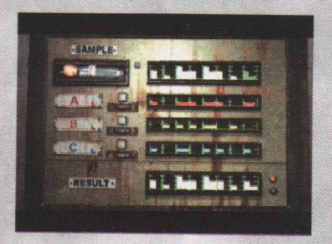
往508处理室前通道的门便会完全开启。

CHECKPOINT

这个可算是游戏中最难的机关了，画面上的样本会先显示出它的排列方法，游戏中则要移动A、B、C三项的左右，排列出相同的图案，最后在检查一次便可。

由于样本每次排列都不同，没有固定的排列方法，大致的规律如下：

1. 留意样本中那些位置是最长的三格，这代表相对下面A、B、C都一定会有一格。
2. 留意样本里面空格的分布，然后集中研究A、B、C中最少空格的一条，很可能会得到一种排列方法。



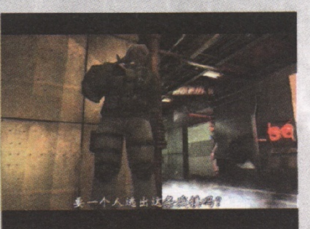
处理室前通道

完成以上的工作后，在工场低层的任务也算告一个段落。接下来吉尔便可乘电梯回到503处理控制室，经旁边的门进入508处理室前通道，当吉尔向前走时，突然有人向她开枪……

尼古拉：“你还待在这种地方吗……”

吉尔：“尼古拉，你打算一个人逃离这个镇？”

尼古拉：“其他的监视员都已经被我杀掉，交涉的话应该会有额外的奖金。”



吉尔：“这个和我们没有关系吧。”

尼古拉：“我的雇主很讨厌你们，虽然只是一个小数目，但是杀了你我也会得到报酬的。”

吉尔：“你真是毫无人性啊！”



吉尔一直躲在通道的角落和尼古拉对峙时，尼古拉突然传来一阵惨叫声，吉尔上前一看，只见地上一大滩血迹，尼古拉已经被不明怪物托上冷气槽杀死了……

不过，这样仍未能马上进入处理室，吉尔先将‘系统磁碟’放进墙角的处理器，指示灯变成绿色后，吉尔便可进入509废弃物处理时，却没想到有陷入了另一个危机中……

废弃物处理室



“处理室内将开始工作，请马上回避以免发生危险”

处理室内开始倒数，显示还有4分钟便会进行处理程序，正当吉尔烦恼着如何离开时，更大的麻烦出现在她的面前。穷追

不舍的追迹者竟然出现了……吉尔敏捷地避过了它的两次攻击，当正要避过第三击时，追迹者击中了墙壁上的开关闸，处理废弃物所用的液体流了出来，这种含有强烈腐蚀性的液体毫不留情地侵蚀者追迹者的身体，它手上的触手也断了好几条，似乎吉尔占了上风，但真正的战斗现在还刚开始。

这一战有两种迎战方法：一种是利用多个腐蚀液体开关闸来攻击；另一种则是强行用火力将追迹者击倒。利用腐蚀液体来攻击的话，好处是所费的弹药不多，只要能以腐蚀液体再击中它三次便能获胜，但要瞄准墙壁上的开关闸并非那么容易，而且击中后腐蚀液体也不会马上流出来，追迹者有时察觉到会躲开，有时则待在处理室中央不动，无法用腐蚀液体攻击，这样会浪费不少时间。而用火力强攻的话，可以节省不少时间，但这需要有充裕的弹药。



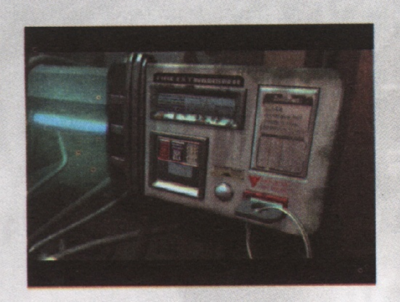
在战斗结束的同时，处理室内一具研究员的尸体身上掉下了一张‘卡片钥匙’，取得后可先到门边的装置使用‘卡片钥匙’这样便可离开处理室。

在离开处理室后，处理室开始了清理废弃物程序，追迹者的尸体被掉进了水道，战斗似乎已经告一段落……

动力室

“警告，已确认有飞弹袭击，所有职员请立即撤退。”

离开处理室的吉尔突然听到工场内播出了这样的一段广播。虽然实际上是可以马上离开，但在这之前不妨先回到502动力室，利用刚到手的‘密码卡’开动这里通往下层的升降吉，动力室的下层除了放了2份‘榴弹’外，房间的尽头有一个非常坚固的铁柜，但只要在506水质检查室将处理设施的钥匙以紫外线照射过，便可开启这里的门锁，柜里放着非常厉害的武器‘火箭发射器’。





管制室

接着吉尔用‘密码卡’打开了500处理场入口的闸门，这里面有三只没有衣服的丧尸，通道的尽头有2株‘绿色药草’。沿着通道可来到50A管制室，而当吉尔进入时却听到通

信器里传来了卡洛斯的声音……

卡洛斯："吉尔，你在哪里？你听到吗……你听得到这无线电通讯吗？……"

吉尔马上走到通信器前回应卡洛斯。

吉尔："你在哪里，卡洛斯？"

卡洛斯："吉尔，我找到了一架直升机，随时可以起飞。"

吉尔："我马上就赶来。"

卡洛斯："尽快呀，整个镇会被炸毁的，还有不要忘了拿走旁边的那个手提装置。"

吉尔望向通信器旁边，发现卡洛斯所说的手提装置。

吉尔："这个是……？"

卡洛斯："这个是可以知道与飞弹相距多远的装置，带在身上一定会有用的。知道吗，不要放弃呀！我们两个一定要活下去！"

卡洛斯的通信结束后，吉尔取下了那部手提型的雷达接收器，这时画面的右上角出现了一个雷达，但暂时还没动静。

管制室门边的柜子里放了一份'军用手枪子弹'，而纸板箱里有一支'急救喷剂'。

当吉尔调查管制室中央那条通往下层的梯子时，工场内又再度播出了飞弹袭击的广播。

CHECKPOINT

如果吉尔是从排水道进入废弃工场的话，那么尼古拉仍然活着。当吉尔在509废弃物处理室击倒了追迹者，利用‘密码卡’进入50A管制室时，可先取下放在通信器旁边的手提雷达接收器，这时就会和尼古拉对话……接着窗外出现了一部直升机用机枪向吉尔扫射，而此时可选择‘以无线电与尼古拉通话’或‘与直升机战斗’。如果选择应战的话便会开始战斗。直升机的主要攻击方法是每次两发飞弹，被它射中的话，伤害程度会和中了追踪者的飞弹差不多，若有火箭发射器在身上的话，是可以一炮将它击毁的。但用其他武器的话也可以取胜的，不过就需要多花些时间和弹药。

击落了尼古拉的直升机后，卡洛斯便会赶到……

这时如果吉尔先回到500处理场入口再回来的话，卡洛斯这边会有所发现……一个神秘人出现在通讯器的另一端……最后卡洛斯虽然不断尝试，但通信器似乎已经坏掉，没有办法和那神秘人取得联络。

如果选择‘以无线电与尼古拉通话’或者在一定时间内没能将直升机打倒的话，那么尼古拉便会挖苦吉尔一番，然后离开。虽然有些窝囊，但可节省不少时间和弹药，也是一个不错的选择。

废铁通道

“警告，已确认有飞弹袭击。危机程度超过D级，所有

职员请立即撤退。”

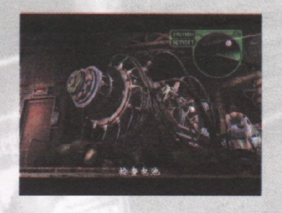
在广播结束的同时，雷达的边沿也开始探测到飞弹的踪影。进入50B处理场后门的吉尔，可在这里的道具箱作最后的道具整理，通道的墙上可找到文件‘焚化场手册’，通道尽头的架上则放了2份‘散弹’，但地上躺着许多诈死的丧尸，吉尔尽量不接近它们上半身，离开了这里。

继续前进后，吉尔会来到50C废铁通道，吉尔在地上捡到文件‘极秘照片文件’。如果游戏中的文件照前面的顺序全部收齐的话，那么这时最初的红色文件便会变成隐藏的文件‘吉尔的日记’。

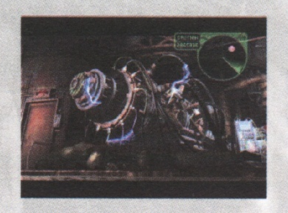
废弃物烧毁处理工场

进入50D废弃物烧毁处理工场后，突然一阵震动，将入口压坏了，因此吉尔已经在没办法回头了。这里放着‘极秘照片’中提到的磁力炮，而且有激战过的痕迹，吉尔还发现了一些美军和Tyrant的尸体，从满地的碎片来看，当时的战况一定相当惨烈……

在工场的尽头可以找到磁力炮的控制器，虽然系统能正常地启动，却因为没有足够的电池而不能使用。这时吉尔先回到入口附近，将一号电池推回电池箱内，但就在这时，一头似曾相识怪物掉进了工场内……它正是那个应该已经被吉尔消灭的追迹者！它失去了头和脚，陷入了失控的状态，但却令它变成了一头异常巨大的怪物！这个怪物除了

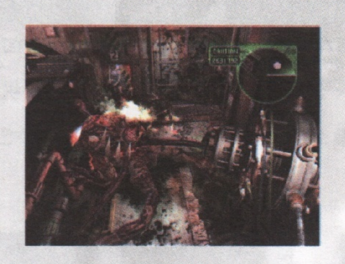


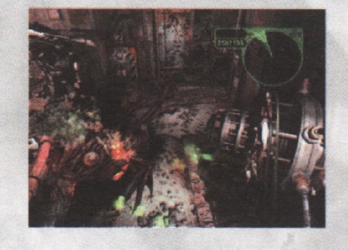




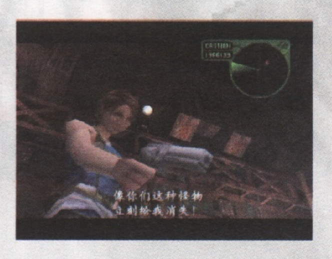
不断用出手攻击外，还会喷出具有杀伤力的液体，不过此时吉尔并不急于和它交战，反而先去将2号和3号电池推回电池箱，这样磁力炮便会开始每隔一段时间开炮，而吉尔则守在控制器旁边和最终形态的追迹者交战。

如果4发火箭全中的话，只要再补上少许攻击，最终形态的追迹者便会开始转身逃走，吉尔则不再攻击它，免得被它的触手所伤。磁力炮的第一击将工场轰出了一条通道，而最终形态的追击者也会自行走到磁力炮的攻击范围送死。





击倒了最终形态的追迹者后，磁力炮也因为过度的加热而需要强制冷却。看见追迹者已经被轰得粉碎，吉尔本已经打算沿另一边的门前往50F升降机室的了，但在她离



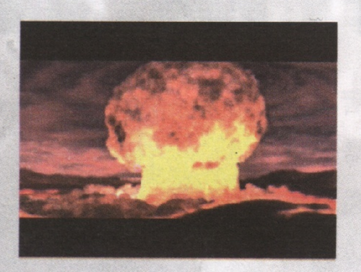
开时，想不到那怪物余下的残骸仍向着吉尔慢慢爬过来，这时会出现生存选择，让吉尔选择‘向追过来的怪物作致命一击’或是‘无视怪物以升降机逃脱’，这里吉尔选择了‘向追过来的怪物作致命一击’，吉尔捡起了一位军人留在地上的军用手枪，向追迹者一枪一枪地射过去……

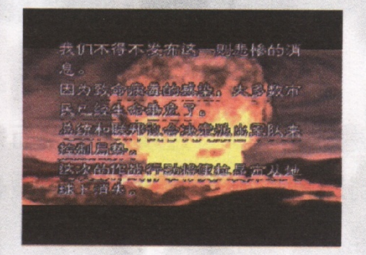
吉尔说：“象你这样的怪物给我消失吧！”

追迹者的残骸吃了吉尔6枪,终于彻彻底底地被击倒了。之后吉尔经50F升降机室前往50E废铁场，游戏便告一段落了，爆机画面还是留给各位慢慢欣赏吧！

CHECKPOINT

这一集分为三种爆机画面，其中第一种是在进入废弃工场时选择走上路的方法，而若走下路的话，那么基本上也是只得一段爆机片断，但若在进入50A管制室之后曾经回到500处理场入口或是直接进入50B处理场后门，也会令爆机画面有差别，至于三个爆机画面到底如何，请各位自己证实吧！





隐藏篇

一如以往，这次的三代仍有着大量隐藏要素，其中附加的迷你游戏"佣兵战记"，以及所附加的大量隐藏武器在前面已有详细的介绍，除此之外，还有很多隐藏要素……

结尾

当每次以HEAVY MODE爆机时，都会有一个《生化危机》系列中的登场人物前来为大家谢幕，让大家知道他们的近况，而看过的结尾画面可以放入标题画面载入游戏时重看的。

各人物的出场顺序分别是：

第一次爆机　吉尔

第二次爆机　克瑞斯

第三次爆机　贝瑞尔

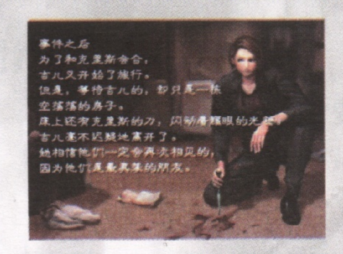
第四次爆机　里昂

第五次爆机　克莱尔

第六次爆机　雪莉

第七次爆机　艾达

第八次爆机　HUNK（第四生还者）+THANKS讯息



评分方法

在完成HEAVY MODE的时候，爆机画面中会显示出对玩家的评价。评分主要根据玩家三方面的表现而决定：

色带的使用	最高100分
回复道具的使用	最高100分
爆机时间	最高100分
总共	最高300分

270分以上-----S级

230~260分-----A级

180~220分-----B级

120~170分-----C级

50~110分-----D级

50分以下-----E级

各项目的计分方法：

回复道具

曾回复生命值	得分
1500	100分
1700	90分
1900	80分
2100	70分
2300	60分

2500	50分
2700	40分
2900	30分
3100	20分
3300	10分
3300以上	0分

色带

使用次数	得分
0次	100分
1次	90分
2次	80分
3次	70分
4~5次	60分
6~8次	50分
9~12次	40分
13~17次	30分
18~23次	20分
24~30次	10分
31次或以上	0分

爆机时间

时间	得分
不足2:29:59	100分

2:30:00~2:39:5990分

2:40:00~2:59:5980分

3:00:00~3:29:5970分

3:30:00~4:09:5960分

4:10:10~4:59:5950分

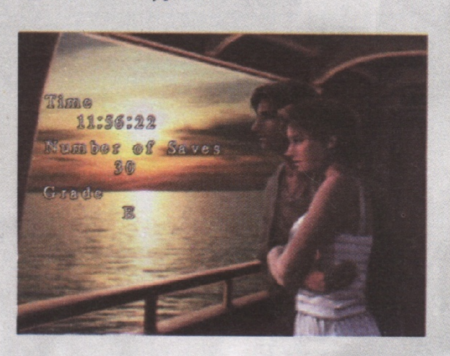
5:00:00~5:59:5940分

6:00:00~7:09:5930分

7:10:00~8:29:5920分

8:30:00~9:59:5910分

超过10:00:00　0分



吉尔的日记

在这次得游戏中会取得隐藏的文件“吉尔的日记”，但要取得一下所有的文件才会出现，以下是取得各文件的顺序，及所在位置。

请注意：吉尔的日记不会随着爆机后的存档保留下来，因此要看的话马上看……

顺序	文件名字	取得位置（房间编号）	位置
1	游戏手册（蓝）	—	初期装备（道具）
2	游戏手册（红）	—	初期装备（道具）
3	时钟塔明信片	107	酒吧的柜台
4	照片A	108	通道尽头警员的尸体
5	马田的报告书	112	马田的手上
6	迪比特备忘	117	桌上
7	来自肯特枪店的传真	11A	传真机上
8	佣兵日记	21A	佣兵的尸体
9	城市指南	211	厨房附近的桌上
10	照片B	210	公众电话上
11	照片C	20F	办公桌上
12	报纸记者手记	20F	房间尽头的板上
13	铁道技工备忘	20C	电箱上
14	管理负责人报告	11B	桌上
15	营业所FAX	11B	文件架上
16	留在货柜中的遗言	101	货柜中
17	作战指示书	304	佣兵的尸体
18	美术品明信片	307	桌上
19	佣兵笔记	309	佣兵的尸体
20	院长手记	404	尸体旁的血迹上

21	照片D	408	房间内的桌上
22	医疗机器使用手册	40B	办公桌上
23	照片E	401	桌上
24	给监视员的命令	40F	佣兵的尸体
25	监视员报告书	414	桌上
26	来自作战总部的传真	414	黑板上
27	工场管理者日记	501	桌上
28	处理工场警备手册	505	桌上
29	烧毁处理工场手册	50B	梯子旁的墙壁
30	极秘照片FILE	50C	燃烧着的车子前
31	吉尔的日记	–	取代了‘游戏手册（蓝）’的位置

追迹者的道具

游戏中，追迹者每次被打倒时，均会有一件道具从它身上掉出，这些道具有些是枪械的零件，这时只要将两部分组合起来，便能有一支威力较强的手枪或散弹枪，此外也有可以一次放三只急救喷剂的箱子，对于减少占用道具位置很有帮助，而且击倒它第7次时，还能得到一件能令其中一件武器变成无限发的‘无限弹’。

击倒追迹者的次数	所得道具名称
1	EAGLE 6.0部件A

2	EAGLE 6.0部件B
3	急救箱
4	M37部件A
5	M37部件B
6	急救箱

7 无限弹（第一次玩的时候会是‘突击步枪’）

佣兵模式攻略篇

除了正式的游戏之外，玩家还可以选玩附设的迷你游戏—"佣兵模式"。佣兵模式的玩法有些象前作的特殊战役，同样是在一个限定的区域内，在有限的时间，用有限的子弹来完成任务。

以有限火力换取有限时间

游戏开始时的时限绝对不足以让玩家走完整个地图，玩家必须要利用打倒敌人以及闪避敌人的攻击来增加时间。敌人会按其能力的不同，在被你打倒时各令你补充不同长度的时间。例如，普通的一只丧尸增加3秒，猎杀者增加6秒，追迹者10秒。此外，打倒敌人时若能保持在一个连续状态的话（或是同时杀掉超过一个敌人时），那么便会有奖励。例如，杀死一只丧尸只得3秒，连续两只会变成共加7秒，如果是三只则会加到14秒，因此连续地击倒敌人是游戏中的重点之一。

拯救人质

游戏的目的是要由莱肯市的电车站一直回到仓库中，理论上这条路直走的话不会太远，然而游戏设定了很多人质在一些需要你特意绕过去的地方，而且每位人质周围都会有大群丧尸，必须将丧尸全部解决才能将人质救出。当然好心总会有好报的，人质在获救后都会从你一些不同类型的道具，有些会是一定数量的子弹，有些则会是回复道具，而且能救回多少人质，对完成任务后所获得的奖金有很大影响。

赚钱购买强劲武器

这次佣兵战记和以往最大的不同之处是，玩家在每次任务完成后也会根据玩家的剩余时间、击倒丧尸的数目得到一笔奖金作为评价，这笔奖金可被玩家存下来购买各类型无限发的特殊武器，然后可用回正常的游戏之中，无限发的武器有普通突击步枪（$2000）、格林式机关枪($3000)、火箭发射器（$4000）以及可令全游戏中所有道具变成无限发的（$9999）也有。而这次与二代中不同的是，即使在游戏中使用无限发道具也不会影响爆机等级。因此不妨花些时间在这种模式上，到购买了心目中想要的武器才开始玩第二次。

卡洛斯篇

在迷你游戏中中，卡洛斯可算是最为平均的一个，他的M4A1步枪是一种在很多场合下都适用的武器，有一定的杀伤力，连射速度快，再加上EAGLE 6.0这种威力较高的手枪，令他成为这种模式中较为适合初学者使用的人。

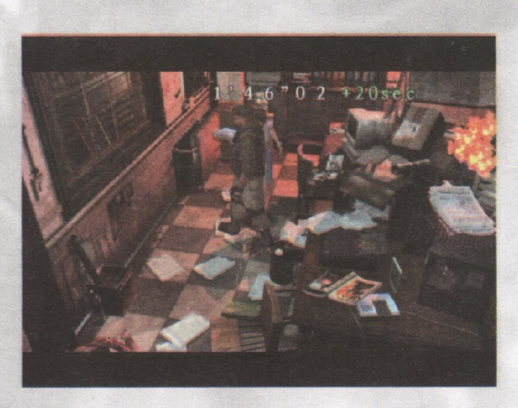
用卡洛斯玩此模式时，首先要懂得分开步枪和手枪的用途，手枪由于有150发后备子弹，适合用来对付一般行动速度较慢的丧尸，再加上途中有四个拯救人质的地点均可各获得60发补充子弹，因此手枪的子弹原则上是足够用了。而在遇上较强的对手如猎杀者之类的敌人时，各位也可先在距离较远时保持用手枪攻击，到它们接近到一定距离才换上步枪阻止它们的进一步接近，这样便可控制住步枪的弹药，否则若在初期便疯狂地用步枪扫射的话，还未走到一半路程就已经射完了步枪的子弹。而且因为手枪杀很多丧尸时不只用3秒，所以尽量利用油罐来赚取大量时间，同时赶到时间不足时尽量减少绕道。



米克鲁篇

以火力来看，米克鲁是三人之中最强的，散弹、军用手枪、火箭发射器这三种都是游戏中顶极的武器，其中最重要的是它带着一支8发的火箭发射器，这东西可以一发解决一次追迹者，以每只追迹者需要2发才能完全解决来计算，理论上它能打败4只，这对于增加时间来说是相当宝贵的，此外麦林枪对于一般猎杀者和DD之类的上级敌人仍能保持一枪杀一只的能力，因此就能将受伤的机会将至最低。

但也有不好的地方。米克鲁重火力的背后，有着弹药数量少，回复药不足两大问题。弹数少的问题在于不容射失，射偏一发手枪子弹没什么问题，但射失一发麦林枪就麻烦了。而事实上，米克鲁的基本战法应该是平常尽量在丧尸多的情况下用散弹枪攻击，再用麦林或火箭对付猎杀者级的对手。由于原则上只有一次回复机会（不计救人质所得的道具），有毒的敌人尽量不要去惹，以免中毒时无法救助。



尼古拉篇

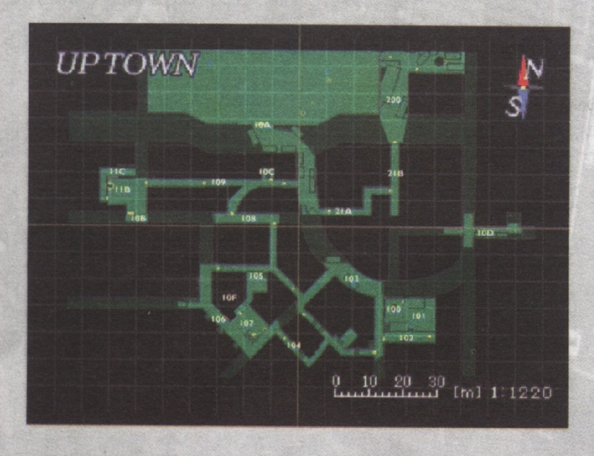
相信有不少人一看到尼古拉这身装备就会联想起二代中的豆腐。的确，虽然尼古拉比当日的豆腐多了一柄手枪，但基本上仍改变不了劣势，而且这次与豆腐不同，因为豆腐可以不和敌人交战，只靠摆脱敌人走到终点，但列格拉必须一边走一边战斗，否则2分钟时间很快便玩完……

或许大家会奇怪一以一把小刀攻击敌人不是很花时间吗？虽然要用小刀干掉一名丧尸也要6、7刀，但用小刀打倒对手时，所得的奖励时间却是平常的8倍。以一般丧尸为例，打倒一只就是24秒，而猎杀者则有48秒……

用尼古拉来玩的重点首先是务必完全掌握紧急回避系统，要练到可避过敌人任何时候的攻击，然后便要根据自己的能力来决定与什么敌人为敌，此外最好能取得拯救人质之后留下来的手枪强化子弹，那么即使遇上较强的敌人也可以有较象样的火力，有时可先用手枪削弱敌人的生命值，再用小刀作最后一击，那么是同样可以获得8倍时间的奖励。



地图篇



UPTOWN地图主要地点标识：

100／仓库办公室

101／仓库1F

103／大街

104／Y字路

105／垃圾弃置街(垃圾站)

106／地面店铺型楼宇前街

107／酒吧JACK

108／警员全灭路

10B／营业所前空地

10C／后街储物室

10F／垃圾街出口

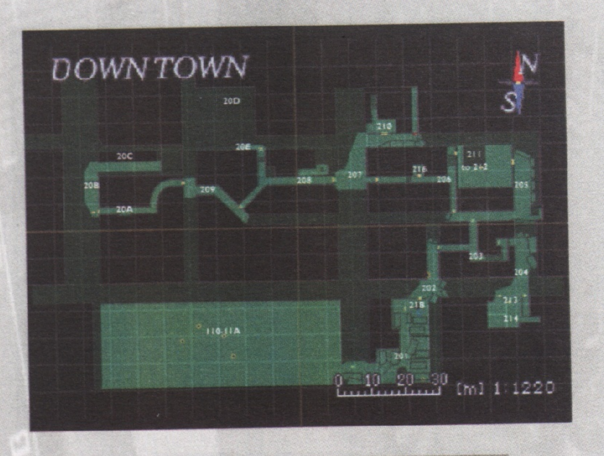
11B／制药公司营业所

11C／药品保管室

200／停车场前道路

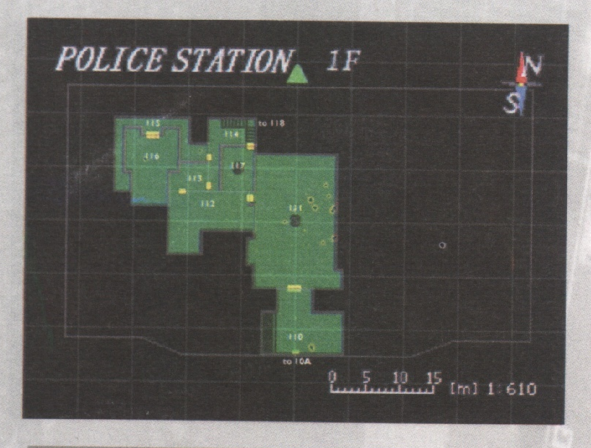
21B／商店街后街2

21A／商店街后街



DOWNTOWN地图主要地点标识：

201/停车场
202/高级酒店前通道
203/建筑现场
205/餐厅前通道
207/市政府大楼前道路
208/市政府大楼
209/泵设施前通道
20A/纪念碑前道路
20C/电车
20D/油站
20E/油站前通道
210/报馆大厦1F
211/餐厅
212/餐厅地下室
213/变压站入口
214/变压站
216/商店街储物室
21B/停车场办公室



警署1F地图主要地点标识：

110/警署正门

111/警署大堂

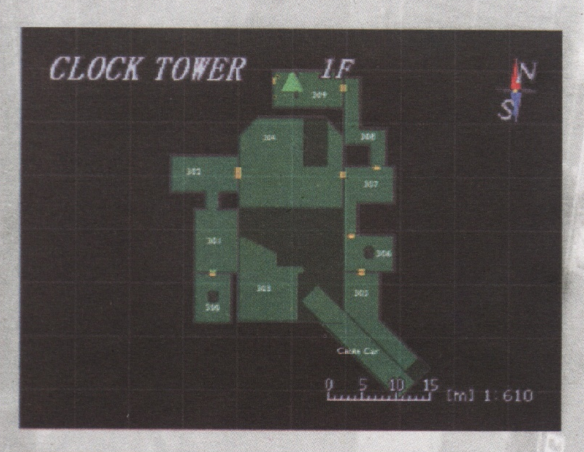
112/西翼办公室

113/押收品仓库

115/会议室前走廊

116/作战会议室

117/警署黑房



时钟塔1F地图主要地点标识：

300/礼拜堂

302/食堂

303/庭园

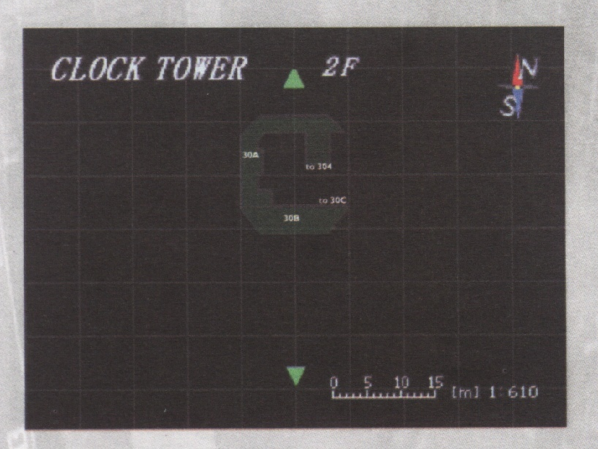
304/时钟塔大堂

305/时钟塔寝室

307/时钟塔画斋

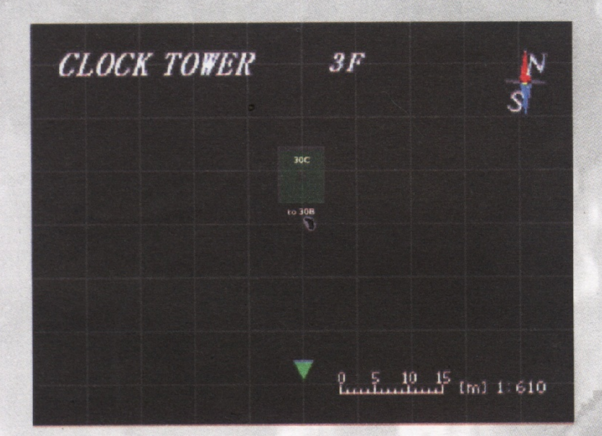
308/时钟塔走廊

309/时钟塔储物室



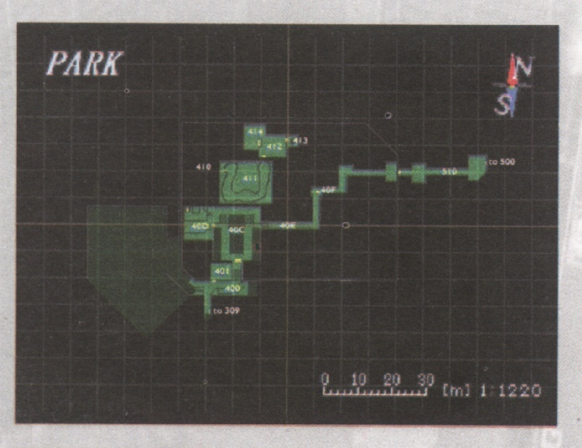
时钟塔2F地图主要地点标识：

30B/时钟塔眺望台



时钟塔3F地图主要地图标识：

30C/时钟塔机械室



公园地图主要地图标识：

401/公园警卫室

40D/公园喷水池

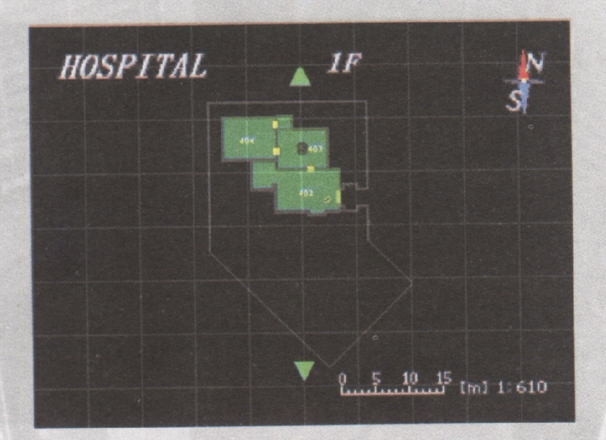
40F/公园树林路

411/公园墓地

412/公园墓地小屋

413/墓地储物室

414/公园作战室

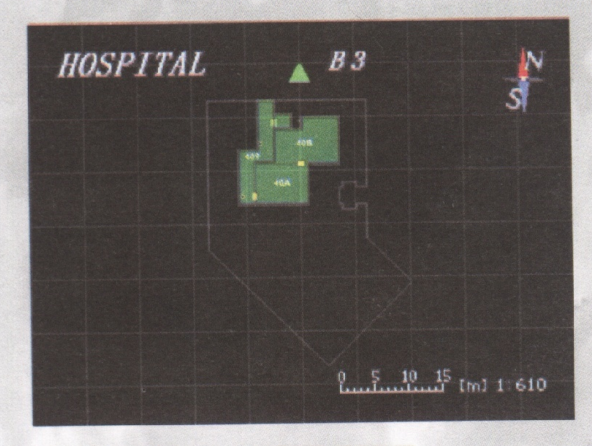


医院1F地图主要地图标识：

402/医院大堂

403/医院办公室

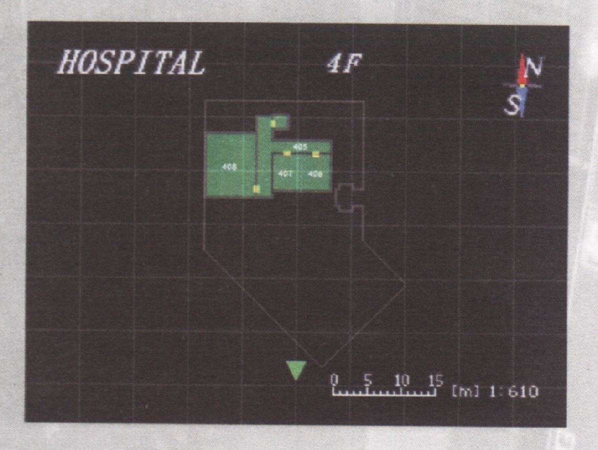
404/医生休息室



医院2F地图主要地图标识：

40A/医院实验室

40B/医院研究室



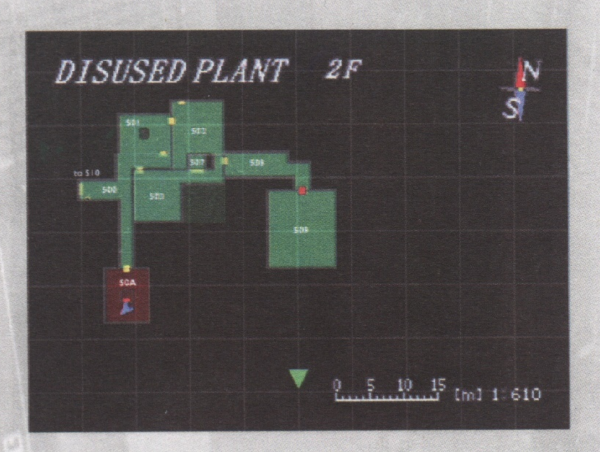
医院3F地图主要地图标识：

405／医院走廊

406／医院402号房

407／医院401号房

408／资料室



废弃物处理工场上层地图主要地图标识：

500/处理场入口

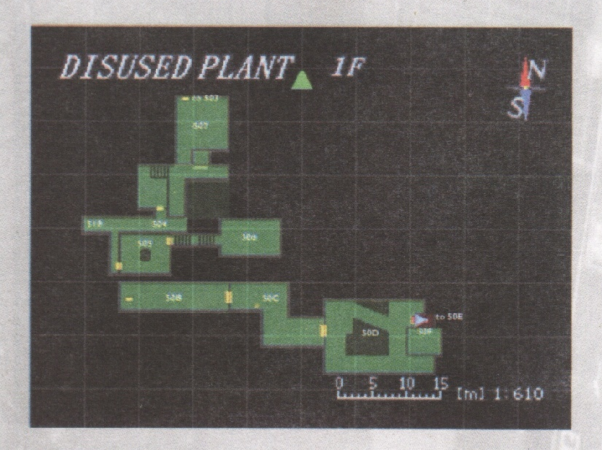
501/处理场休息室

502/动力室

503/处理控制室

509/废弃物处理室

50A/管制室



废弃物处理工厂下层地图主要地图标识:

50B/处理场后门

50C/废铁通道

505/下水道管理室

506/水质检查室

507/地下处理场


RESIDENT EVIL 3
NEMESIS